



Vysvetlenie pokynov na používanie systému video-verifikácie (Challenge systém)

V záujme zjednotenia posudzovania žiadostí o *challenge* si Vás dovoľujeme odkázať na zverejnené pokyny k používaniu systému video-verifikácie (**odkaz TU**).

O *challenge* je možné požiadať v jednej z nasledovných herných situácií:

a. Lopta v ihrisku / mimo ihriska (ball in / ball out) – pre postranné a zadné čiary

b. Dotyk bloku – kontakt hráča (t. j. blokára) s loptou

c. Chybný dotyk so sieťou – dotyk siete medzi anténkami hráčom v akcii hrania s loptou

d. Dotyk anténky – dotyk anténky hráčom alebo loptou

e. Prešlap

- dotyk podávajúceho hráča s ihriskom (vrátane zadnej čiary) alebo voľnej zóny mimo zóny podania
- chybný dotyk hráča s útočnou čiarou (prednou zónou)
- úplný prešlap stredovej čiary nohou alebo nohami hráča

f. Dotyk lopty s povrchom ihriska, tzv. „pancake“ – posúdenie, či sa lopta dotkla alebo nedotkla ihriska počas rozohrávky

g. Posledný dotyk – identifikácia hráča, ktorý sa posledný dotkol lopty pri „súčasnom“ dotyku s loptou hráčmi oboch družstiev nad sieťou - predtým, ako bola lopta posúdená mimo hry (out)

Žiadosť o *challenge* chyby, ktorá **nemôže byť preverovaná** video-verifikáciou, **nakoľko nie je na vyššie uvedenom zozname chýb** povolených pre overovanie (napr. žiadosť o *challenge* dotyku hráča v poli – neblokujúceho hráča, *challenge* hrania v priestore súpera), **sa odmieta a v prvom prípade** sa považuje za **neoprávnený challenge**. **Následná** (opakovaná) žiadosť tohto charakteru bude posúdená ako **zdržiavanie hry** a podľa toho aj trestaná.

Pri verifikácii záberov sa za rozhodujúcu chybu, podmieňujúcu konečné rozhodnutie 1. rozhodcu (*ak nie je k dispozícii veľkoplošná obrazovka s challenge, tak konečné rozhodnutie realizuje 2. rozhodca*), považuje **prvá spozorovaná chyba**, a to aj taká, ktorá **nebola predmetom žiadosti** o *challenge* (napr. pri preverovaní chybného dotyku so sieťou sa zistí prešlap na stredovej čiare hráča súpera, ktorý nastal skôr). Zabezpečí to spravodlivé a správne udelenie bodu za danú rozohrávku.

V prípade, že družstvo požiada o preverenie **chybného dotyku so sieťou**, rozhodca *challenge* (*ak nie je delegovaný, tak 2. rozhodca*) bude preverovať **len dotyk so sieťou a nie polohu lopty nad sieťou**, nakoľko aktuálne dostupný systém nemá k dispozícii kameru umiestnenú presne v strede nad sieťou.

Spracoval: J. Mokry, apríl 2026