

**SLOVENSKÁ
VOLEJBALOVÁ
FEDERÁCIA**



PRAVIDLÁ



PREHADZOVANÁ TROJÍC

#SpoluPreVolejbal

Úvod

BABY Volley je oficiálna súťaž vyhlásená Slovenskou volejbalovou federáciou (ďalej len „SVF“) v prehadzovanej trojíc, ktorá je určená pre chlapcov a dievčatá, ktoré navštevujú prvý stupeň základných škôl.

ČLÁNOK 1

Veková kategória

- 1.1 Hrajú hráči a hráčky prvého stupňa základných škôl určenej vekovej kategórie. Veková kategória je špecifikovaná vo Vykonávacích pokynoch vydaných SVF.

ČLÁNOK 2

Družstvo

- 2.1 Družstvo tvoria hráči/hráčky (ďalej len „hráči“) a členovia realizačného tímu, ktorí sú uvedení na oficiálnej súpiske zverejnenej na portáli **VolleyNET.sk**.
- 2.2 Družstvo je zložené z chlapcov alebo dievčat, pričom riadiaca zložka súťaže môže povoliť aj kombinované zloženie družstva (chlapci a dievčatá).
- 2.3 Maximálny počet hráčov v družstve je **dvanásť (12)**.
- 2.4 V hre musia byť vždy **traja** hráči družstva.
- 2.5 Súťaže sa môžu zúčastniť iba hráči určenej vekovej kategórie, ktorí sú registrovaní SVF v Informačnom systéme slovenského volejbalu (ďalej len „ISSV“).
- 2.6 Družstvo vedie tréner, družstvo má zároveň svojho kapitána.
- 2.7 Ak v družstve počas stretnutia klesne počet hráčov na ihrisku pod troch, družstvo sa stáva nekompletným a nemôže pokračovať v stretnutí. Jeho súperovi sa v zápise dopíšu body a sety, ktoré mu chýbajú na dosiahnutie víťazstva v danom stretnutí.
- 2.8 Hráči hrajú v jednotnej farebnej výstroji, pozostávajúcej z dresu (trička) a trenírok.
- 2.9 Povinnosťou hráča je mať obuté ponožky a zaviazanú športovú obuv. Tieto časti športovej výstroje nemusia byť vzorovo a farebne jednotné.
- 2.10 Hráči môžu hrať s dioptrickými okuliarmi, resp. šošovkami, na základe písomného prehlásenia rodičov o tom, že takýto hráč nastupuje na vlastnú zodpovednosť.
- 2.11 Je zakázané nosiť v hre predmety, ktoré môžu spôsobiť zranenie hráčovi a ostatným účastníkom hry (napr.: veľké náušnice, prstene, retiazky na rukách a krku, hodinky a pod.).

ČLÁNOK 3

Ihrisko

- 3.1 Celé ihrisko je obdĺžnik o rozmeroch 9 x 6 m, sieťou je rozdelené na dve rovnaké polovice, čím vzniknú dve hracie polovice ihriska o rozmeroch 4,5 x 6 m (dĺžka 4,5 m a šírka 6 m pre jedno družstvo).
- 3.2 Stredová čiara musí byť vyznačená (nalepená) aspoň lepiacou páskou.
- 3.3 Čiary sú svetlej farby, kontrastné voči podkladovej farbe podlahy a farbe ostatných čiar.
- 3.4 Hrací povrch musí byť bezpečný a takého vyhotovenia, aby bolo možné jasne rozoznať čiary ihriska.

ČLÁNOK 4

Sieť

- 4.1 Výška siete je 200 cm.
- 4.2 Výška siete je vo všetkých miestach rovnaká, povolená tolerancia je +/- 2 cm.
- 4.3 Sieť je 100 cm široká, má štvorcové oká rozmeru 10 x 10 cm.

ČLÁNOK 5

Lopty

- 5.1 Hracie lopty sú jednotné - značka Mikasa (nie sú povolené odľahčené typy lôpt). Konkrétne označenia povolených typov lôpt sú uvedené v rámci Vykonávacích pokynov.

ČLÁNOK 6

Hra s loptou

- 6.1 Hrá sa podľa platných pravidiel prehadzovanej na tri dotyky s loptu s tým, že body sa získavajú obdobným spôsobom, ako pri volejbale.
- 6.2 Úvod hry je vždy zahájený prehodením lopty spoza zadnej čiary ihriska zo strany „A“ na stranu „B“.
- 6.3 Po hodení lopty zo strany „A“ na stranu „B“ sa lopta môže vrátiť na stranu „A“ zo strany „B“ najskôr druhým, maximálne tretím dotykom (nie prvým).
- 6.4 V jednej rotácii môže hráč/-ka hodiť loptu maximálne 3-krát v rade za sebou. V prípade, že jeho/jej družstvo získa tretí bod v rade, hádzať bude ďalší hráč toho istého družstva (uvedené obmedzenie platí aj v prípade, ak bol podávajúci hráč medzičasom vystriedaný iným hráčom). V tejto situácii sa o jedno postavenie posúva iba podávajúce družstvo. Družstvo súpera postavenie nemení. Ak sa zmena podávajúceho hráča neuskutoční vtedy, kedy sa uskutočniť mala, a podanie (hod) vykonal nesprávny hráč, tak sa táto chyba považuje za chybu v postupe. Rozhodca preruší hru, súper získava bod a právo podania. Ak sa chyba odhalí až po dokončení rozohrávky, ktorá sa začala s chybou, súperovi sa prideli len jeden bod, bez ohľadu na výsledok odohranej rozohrávky. Rozhodca, v spolupráci so zapisovateľom, musia určiť presný okamih, kedy k chybe došlo. Všetky body, ktoré družstvo získalo počas chybného postupu, sa zrušia. Body súpera zostanú platné. Ak nie je možné presne určiť tento okamih, žiadne body sa nezrušia a družstvo sa trestá iba pridelením bodu a podania súperovi.
- 6.5 Každý dopad lopty do ihriska predstavuje bod pre súpera, pričom akýkoľvek dotyk lopty s podlahou predstavuje chybu (bod získava súper).
- 6.6 Loptu nie je dovolené odbíjať.
- 6.7 Blokovanie súperovho podania je zakázané.
- 6.8 Pri bloku je dovolené hráčovi dotknúť sa lopty v priestore súpera nad sieťou s podmienkou, že hráč nebude prekážať súperovi pred alebo počas jeho hodu.
- 6.9 Chybou je, ak sa blokujúci hráč dotkne lopty v súperovom priestore pred útočným hodom.
- 6.10 Blokujúce družstvo má právo na tri ďalšie dotyky s loptou, do ktorých sa blok nezapočítava.
- 6.11 Prvé chytenie lopty po bloku môže vykonať ktorýkoľvek hráč, teda i hráč, ktorý sa dotkol lopty pri bloku.

- 6.12 Chytať loptu je možné ľubovoľným spôsobom, nie však nohou.
- 6.13 Pri prihrávaní môže hráč urobiť maximálne tri kroky.
- 6.14 Pohyb na ihrisku je možný bez lopty - s loptou je pohyb zakázaný, resp. obmedzený, na maximálne 3 kroky.
- 6.15 Po získaní bodu družstvom, ktoré nezačínalo rozohrávku, sa vždy hráči príslušného družstva otočia o jedno postavenie.

ČLÁNOK 7

Priebeh a výsledok stretnutia

- 7.1 Pred začiatkom stretnutia sa celé družstvo postaví na zadnú čiaru ihriska a pozdraví súpera.
- 7.2 Pokyn na pozdrav dáva rozhodca, následne po pozdrave podíde kapitán k rozhodcovi, kde spolu s kapitánom súpera vykonajú žrebovanie o podanie, prihrávku, resp. výber strany ihriska.
- 7.3 Samotná hra sa začína vhozením lopty do hry družstvom, ktoré nadobudlo právo podania pri žrebe.
- 7.4 Po podaní zostáva lopta v hre, pokiaľ rozhodca nepreruší hru z dôvodu porušenia pravidiel.
- 7.5 Každé družstvo má právo na dva oddychové časy počas jedného setu, oddychový čas je v trvaní 30 sekúnd.
- 7.6 Zápas sa hrá na dva vyhrané sety.
- 7.7 Družstvo začína na strane, ktorú nadobudlo pri žrebe, druhé družstvo na opačnej strane, družstvá si po každom sete strany vymenia na pokyn rozhodcu.
- 7.8 Prvý a druhý set sa hrá do 15 bodov. Víťazstvo v sete získava družstvo, ktoré získa ako prvé 15. bod, avšak za podmienky rozdielu dvoch bodov (napr. 15:13). Ak táto podmienka nie je splnená, pokračuje sa ďalej v hre až do stavu 17:17, pričom o víťazovi setu rozhodne zisk 18. bodu. Set je teda ukončený za stavu 18:17.
- 7.9 V prípade stavu 1:1 na sety sa hrá tretí rozhodujúci set do 10.
- 7.10 V treťom sete si družstvá menia strany, ak jedno z družstiev dosiahne 5. bod.
- 7.11 Víťazstvo v treťom sete, a v zápase, získava družstvo, ktoré získa ako prvé 10. bod pri dodržaní podmienky rozdielu dvoch bodov (napr. 10:8). V treťom sete za stavu 12:12 rozhoduje o víťazovi setu a zápasu zisk 13. bodu.
- 7.12 Riadiaca zložka súťaže môže rozhodnúť o úprave herného systému, pričom zápas sa môže odohrať aj na čas (t. j. s určením presného časového intervalu trvania jednotlivých setov a s tým súvisiacou úpravou hodnotenia výsledkov súťaže).
- 7.13 Po ukončení stretnutia nastúpi celé družstvo na zadnú čiaru ihriska, pričom pozdraví súpera. Celé družstvo sa po pozdravení presunie k sieti, kde kapitáni podajú ruku rozhodcovi stretnutia, následne si hráči obidvoch družstiev podajú ruky.
- 7.14 Kapitáni na znak súhlasu s výsledkom stretnutia podpíšu zápis o stretnutí.
- 7.15 Ak po výzve rozhodcom družstvo odmietne nastúpiť na stretnutie, považuje sa za neprítomné a stretnutie prehráva 0:2, so skóre 0:30. Víťazstvo je v takomto pomere priznané súperovi, neprítomné družstvo nezískava žiaden bod.
- 7.16 V zápise zo stretnutia musí byť zaznamenané aj miesto stretnutia, čas, dátum a kolo.

ČLÁNOK 8

Striedania

- 8.1 Každé družstvo má neobmedzený počet striedaní.
- 8.2 Medzi dvomi rozohrávkami môže tréner vystriedať jedného až troch hráčov súčasne.
- 8.3 Zranený hráč, ktorý nemôže pokračovať v hre, musí byť vystriedaný.
- 8.4 Striedanie musí byť vykonané bez zdržiavania hry, striedajúci hráč musí byť pripravený na striedanie.
- 8.5 Ohlásenie striedania, alebo oddychového času, vykonáva tréner družstva.

ČLÁNOK 9

Ostatné ustanovenia

- 9.1 Po ukončení príslušného zápasu (turnaja) je povinný usporiadateľ nahlásiť výsledok stretnutia cez ISSV v zmysle Vykonávacích pokynov.
- 9.2 Výklad pravidiel podáva Športový úsek SVF. V prípadoch, ktoré nie sú špecifikované v týchto pravidlách, sa postupuje primerane v súlade s Oficiálnymi pravidlami volejbalu a ostatnými Športovo-technickými dokumentami SVF.
- 9.3 Pravidlá nadobúdajú účinnosť schválením Správnou radou SVF.
- 9.4 Znenie pravidiel bolo schválené Správnou radou SVF dňa 16. 9. 2025, aktualizácia pravidiel bola schválená Súťažnou komisiou SVF dňa 30. 10. 2025.