



Pravidlá snežného volejbalu 2018-2020*

*Dočasné pravidlá – zmeny vyhradené

© Preklad a jazyková úprava: Filip Moravčík, Michal Pavúk

FILOZOFIA PRAVIDIEL A ROZHODOVANIA

ÚVOD

Snežný volejbal je mladý a rýchlo sa rozvíjajúci šport. Očakáva sa, že v nadchádzajúcich rokoch dôjde k stabilnému a nepretržitému rastu, ktorý by v konečnom dôsledku mohol viesť k jeho začleneniu do programu zimných olympijských hier, čím by sa vydal po ceste podobnej tomu, čo sa stalo v 90. rokoch pri plážovom volejbale.

Snežný volejbal sa môže stať obľúbeným, konkurencieschopným, zábavným a rekreačným športom vo veľkom počte krajín sveta so zimnými strediskami. Je rýchly, vzrušujúci a akcia je výbušná. Snehová forma volejbalu však obsahuje niekoľko zásadných prekrývajúcich sa prvkov, ktorých doplnkové interakcie ho robia jedinečným medzi kolektívnymi hrami.

CHARAKTERISTIKA HRY

Snežný volejbal je šport, ktorý hrajú dve družstvá na snehovom ihrisku rozdeleného sieťou.

Cieľom hry je odbiť loptu ponad sieť do priestoru súpera tak, aby dopadla do poľa súpera a súčasne zabrániť tomu, aby súper dosiahol to isté. Družstvo má k dispozícii tri odbitia (a to aj po bloku), aby ju vrátilo.

Lopta sa uvádza do hry podaním, a to úderom do lopty, ktorá letí ponad sieť k súperovi. V rozohrávke sa pokračuje, pokiaľ loptá nedopadne do ihriska, nedopadne do autu, nedotkne sa iného predmetu, alebo ak sa družstvu nepodarí loptu riadne vrátiť.

V snežnom volejbale každá rozohrávka znamená bod (systém bodovania rozohrávok). Ak prijímajúce družstvo vyhrá rozohrávku, získava bod a právo podania a hráči menia svoje postavenie o jednu pozíciu.

POSTAVENIE ROZHODCU V RÁMCI SNEŽNÉHO VOLEJBALU AKO SÚŤAŽNÉHO ŠPORTU

Nevyhnutným predpokladom dobrého rozhodcu je jeho nestrannosť a dôslednosť:

- byť spravodlivý voči každému účastníkovi,
- byť považovaný za rovnako spravodlivého aj očami divákov.

Vyžaduje si to obrovskú dávku dôvery – rozhodca musí byť dôveryhodný, aby umožnil hráčom zábavu, a to tým, že:

- je presný vo svojich rozhodnutiach,
- rozumie, prečo je pravidlo napísané,
- je vynikajúci organizátor,
- umožní priebeh hry a dovedie ju až do konca,
- je učiteľom – používa pravidlá na trestanie nečestnosti a nezdvorilosti,
- podporuje hru – čiže nechá vyniknúť veľkolepým momentom počas hry, ako aj najlepším hráčom, aby ukázali to, čo vedia najlepšie: zabaviť obecenstvo.

Na záver môžeme povedať, že dobrý rozhodca bude používať pravidlá na to, aby sa hra stala plnohodnotným zážitkom pre všetkých zúčastnených.

Tí, ktorí ste sa dostali až na toto miesto, pozerajte sa na nasledujúce pravidlá ako na súčasný stav vývoja tejto skvelej hry, ale nezabudnite, že tieto úvodné riadky môžu byť rovnako dôležité pre vaše správne postavenie v športe.

OBSAH

ČASŤ 1 HRA	6
Kapitola 1 IHRISKO A JEHO VYBAVENIE	6
1. HRACIA PLOCHA	6
1.1 ROZMERY	6
1.2 HRACÍ POVRCH	6
1.3 ČIARY NA IHRISKU	6
1.4 ZÓNY A PLOCHY	6
1.5 POČASIE	6
2. SIETĚ A STÍLPY	6
2.1 VÝŠKA SIETE	6
2.2 SIETĚ	6
2.3 POSTRANNÉ PÁSKY	7
2.4 ANTÉNKY	7
2.5 STÍLPY	7
3. LOPTY	7
3.1 CHARAKTERISTIKA	7
3.2 JEDNOTNOSTĚ LÓPT	7
Kapitola 2 ÚČASTNÍCI	7
4. DRUŽSTVÁ	7
4.1 ZLOŽENIE DRUŽSTVA	7
4.2 UMIESTNENIE DRUŽSTVA	8
4.3 VÝSTROJ	8
4.4 ZMENY VÝSTROJA	8
4.5 ZAKÁZANÉ PREDMETY	8
5. VEDÚCI DRUŽSTVA	8
5.1 KAPITÁN	8
Kapitola 3 HRACÍ SYSTÉM	9
6. BODOVACÍ SYSTÉM, VÍTAZSTVO V SETE A V STRETNUTÍ	9
6.1 ZISK BODU	9
6.2 VÍTAZSTVO V SETE	9
6.3 VÍTAZSTVO V STRETNUTÍ	9
6.4 NEPRÍTOMNOSTĚ DRUŽSTVA A NEKOMPLETNÉ DRUŽSTVO	9
7. PŘÍPRAVA STRETNUTIA	10
7.1 ŽREBOVANIE	10
7.2 OFICIÁLNA ROZCVIČKA	10
7.3 ZÁKLADNÁ ZOSTAVA DRUŽSTVA	10
7.4 POSTAVENIE	11
7.5 CHYBY V POSTAVENÍ	11
7.6 PORADIE PODANIA	11
7.7 CHYBA PRI PORADÍ PODANIA	11
Kapitola 4 HERNÉ ČINNOSTI	11
8. HRA	11
8.1 LOPTA V HRE	11
8.2 LOPTA MIMO HRY	11

8.3	LOPTA V IHRISKU	11
8.4	LOPTA MIMO IHRISKA	11
9.	HRANIE S LOPTOU	11
9.1	ODBITIA DRUŽSTVA.....	12
9.2	CHARAKTERISTIKA DOTYKU.....	12
9.3	CHYBY V HRANÍ S LOPTOU	13
10.	LOPTA PRI SIETI.....	13
10.1	PRELET LOPTY PONAD SIEŤ	13
10.2	LOPTA, KTORÁ SA DOTKNE SIETE	13
10.3	LOPTA V SIETI.....	13
11.	HRÁČ PRI SIETI	13
11.1	PRESAH PONAD SIEŤ	13
11.2	PRENIKNOTIE DO SÚPEROVHO PRIESTORU, POĽA A/ALEBO VOĽNEJ ZÓNY	14
11.3	DOTYK SIETE	14
11.4	CHYBY HRÁČA PRI SIETI	14
12.	PODANIE	14
12.1	PRVÉ PODANIE V SETE.....	14
12.2	PORADIE PRI PODANÍ.....	14
12.3	POVOLENIE PODÁVAŤ	14
12.4	VÝKON PODANIA	15
12.5	CHYBY PRI PODANÍ.....	15
13.	ÚTOČNÝ ÚDER	15
13.1	CHARAKTERISTIKA ÚTOČNÉHO ÚDERU	15
13.2	CHYBY PRI ÚTOČNOM ÚDERE.....	15
14.	BLOK.....	16
14.1	BLOKOVANIE.....	16
14.2	DOTYKY LOPTY PRI BLOKU	16
14.3	BLOK V PRIESTORE SÚPERA.....	16
14.4	BLOK A DOTYKY DRUŽSTVA.....	16
14.5	BLOKOVANIE PODANIA.....	16
14.6	CHYBY PRI BLOKU	16
Kapitola 5	PRERUŠENIA, ZDRŽIAVANIE A PRESTÁVKY	16
15.	PRERUŠENIA	17
15.1	POČET RIADNYCH PRERUŠENÍ	17
15.2	PORADIE RIADNYCH PRERUŠENÍ	17
15.3	ŽIADOSŤ O RIADNE PRERUŠENIA HRY	17
15.4	ODDYCHOVÉ ČASY	17
15.5	STRIEDANIE	17
15.6	OBMEDZENIA STRIEDANÍ	17
15.7	VÝNIMOČNÉ STRIEDANIE.....	17
15.8	STRIEDANIE PRI VYLÚČENÍ ALEBO DISKVALIFIKÁCII	17
15.9	NESPRÁVNE STRIEDANIE	18
15.10	PRIEBEH STRIEDANIA	18
15.11	NEOPRÁVNENÉ ŽIADOSTI.....	18
16.	ZDRŽIAVANIE HRY	18

16.1	SPÔSOBY ZDRŽIAVANIA.....	18
16.2	TRESTY ZA ZDRŽIAVANIE.....	18
17.	VÝNIMOČNÉ PRERUŠENIA HRY	19
17.1	ZRANENIE / OCHORENIE	19
17.2	VONKAJŠÍ ZÁSAH	19
17.3	DLHOTRVAJÚCE PRERUŠENIA.....	19
18.	PRESTÁVKY A VÝMENA STRÁN.....	19
18.1	PRESTÁVKY	19
18.2	VÝMENA STRÁN.....	19
Kapitola 6	SPRÁVANIE ÚČASTNÍKOV	20
19.	POŽIADAVKY NA SPRÁVANIE	20
19.1	ŠPORTOVÉ SPRÁVANIE.	20
19.2	FAIR PLAY.....	20
20.	NEVHODNÉ SPRÁVANIE A JEHO SANKCIE	20
20.1	MALÉ PRIESTUPKY	20
20.2	NEVHODNÉ SPRÁVANIE VEDÚCE K TRESTOM	20
20.3	STUPNICA TRESTOV	20
20.4	POUŽITIE TRESTOV	21
20.5	NEVHODNÉ SPRÁVANIE PRED A MEDZI SETMI	21
20.6	ZHRNUTIE NEVHODNÉHO SPRÁVANIA A POUŽÍVANIA KARIET	21
ČASŤ 2	ROZHODCOVIA, ICH ZODPOVEDNOSŤ A OFICIÁLNE DOHOVORENÉ ZNAMENIA	21
Kapitola 7	ROZHODCOVIA	21
21.	ROZHODCOVSKÝ ZBOR A SPÔSOB ROZHODOVANIA	21
21.1	ZLOŽENIE ROZHODCOVSKÉHO ZBORU	21
21.2	SPÔSOB ROZHODOVANIA.....	21
22.	PRVÝ ROZHODCA	22
22.1	UMIESTNENIE	22
22.2	PRÁVOMOC	22
22.3	ZODPOVEDNOSŤ	23
23.	DRUHÝ ROZHODCA (AK NIE JE DELEGOVANÝ, JEHO PRÁVOMOCI A ZODPOVEDNOSŤ PREBERÁ PRVÝ ROZHODCA).....	23
23.1	UMIESTNENIE	23
23.2	PRÁVOMOC	23
23.3	ZODPOVEDNOSŤ	23
24.	ZAPISOVATEĽ	24
24.1	UMIESTNENIE	24
24.2	ZODPOVEDNOSŤ	24
25.	OFICIÁLNA SIGNALIZÁCIA	25
25.1	OFICIÁLNE DOHOVORENÉ ZNAMENIA.....	25
ČASŤ 3	OBRÁZKY	26
1.	HRACIA PLOCHA	26
2.	IHRISKO.....	27
3.	SIEŤ.....	28
4.	LOPTA LETIACA CEZ ZVISLÚ ROVINU SIETE DO POĽA SÚPERA.....	29
5.	LOPTA LETIACA CEZ ZVISLÚ ROVINU SIETE DO VOĽNEJ ZÓNY SÚPERA	30
6.	USKUTOČNENÝ BLOK.....	31

7.	NAPOMENUTIA A STUPNICE TRESTOV S ICH DÔSLEDKAMI	31
7.1	NAPOMENUTIA A TRESTY ZA NEVHODNÉ SPRÁVANIE	31
7.2	NAPOMENUTIA A TRESTY ZA ZDRŽIAVANIE	31
8.	UMIESTNENIE ČLENOV ZBORU ROZHODCOV A ICH POMOCNÍKOV	32
9.	OFICIÁLNE DOHOVORENÉ ZNAMENIA	33
9.1	POVOLENIE PODANIA	33
9.2	PODÁVAJÚCE DRUŽSTVO	33
9.3	VÝMENA STRÁN	33
9.4	ODDYCHOVÝ ČAS	33
9.5	STRIEDANIE	33
9.6	NAPOMENUTIE ZA NEVHODNÉ SPRÁVANIE	33
9.7	PENALIZÁCIA ZA NEVHODNÉ SPRÁVANIE	33
9.8	VYLÚČENIE	34
9.9	DISKVALIFIKÁCIA	34
9.10	KONIEC SETU (ALEBO ZÁPASU)	34
9.11	LOPTA NENADHODENÁ ALEBO NEPUSTENÁ PRI PODANÍ	34
9.12	ONESKORENIE PODANIA	34
9.13	CHYBA PRI BLOKU	34
9.14	CHYBA PRI PORADÍ PODANIA	34
9.15	LOPTA V IHRISKU	35
9.16	LOPTA MIMO IHRISKA	35
9.17	DRŽANÁ LOPTA	35
9.18	DVOJDOTYK	35
9.19	ŠTYRI ODBITIA	35
9.20	DOTYK SIETE HRÁČOM; LOPTA PO PODANÍ NEPREŠLA K SÚPEROVI PRIESTOROM PRELETU	35
9.21	PRESIAHNUTIE PONAD SIEŤ	35
9.22	CHYBA ÚTOČNÉHO ÚDERU	36
9.23	PRENIKNUTIE DO POĽA SÚPERA A PRIESTORU POD SIEŤOU; LOPTA, KTORÁ ÚPLNE PRELETÍ SPODNÝM PRIESTOROM PRELETU; PODÁVAJÚCI HRÁČ SA DOTKNE IHRISKA (VRÁTANE ZADNEJ ČIARY) ALEBO PRIESTORU MIMO ZÓNY PODANIA; HRÁČ STOJÍ MIMO IHRISKA V MOMENTE PODANIA	36
9.24	OBOJSTRANNÁ CHYBA A OPAKOVANIE ROZOHRÁVKY	36
9.25	TEČOVANÁ LOPTA	36
9.26	NAPOMENUTIE / PENALIZÁCIA ZA ZDRŽIAVANIE	36
ČASŤ 4	DEFINÍCIE	37

ODDIEL 1 - HRA

Kapitola 1: IHRISKO A JEHO VYBAVENIE

1. HRACIA PLOCHA

Hracia plocha sa skladá z ihriska a voľnej zóny. Musí byť pravouhlá a symetrická.

1.1 ROZMERY

1.1.1 Ihrisko tvorí obdĺžnik s rozmermi 16 x 8 m, okolo ktorého je voľná zóna najmenej 2 m široká na všetkých stranách.

1.2 HRACÍ POVRCH

1.2.1 Hrací povrch pozostáva zo zarovnaného snehu, čo najrovnejšie a čo najrovnomernejšie, bez kameňov a čohokoľvek iného, čo môže predstavovať nebezpečenstvo zranenia hráčov.

Pre oficiálne, svetové a súťaže FIVB musí byť sneh hlboký minimálne 30 cm.

1.3 ČIARY NA IHRISKU

Všetky čiary sú 5 cm široké. Čiary musia byť výrazné a v kontraste k farbe snehu.

1.3.2 Dve postranné a dve zadné čiary vymedzujú ihrisko. Neexistuje stredová čiara. Všetky čiary sú umiestnené vo vnútri ihriska a sú jeho súčasťou.

Čiary ihriska sú pásy vyrobené z odolného materiálu a akékoľvek nechránené lanká sú z mäkkého a pružného materiálu.

1.4 ZÓNY A PLOCHY

Ihrisko ohraničuje iba zóna podania a voľná zóna.

1.4.1 Zóna podania je 8 m široká zóna za zadnou čiarou, ktorá sa rozprestiera po koniec voľnej zóny.

1.5 POČASIE

Počasie nesmie predstavovať žiadne nebezpečenstvo zranenia pre hráčov.

2. SIEŤ A STĹPY

2.1 VÝŠKA SIETE

2.1.1 Sieť je umiestnená zvislo nad stredom ihriska, jej výška je pre mužov 2,43 m a pre ženy 2,24 m.

Výška siete sa môže líšiť pre špecifické vekové kategórie.

2.1.2 Výška siete sa meria v strede ihriska meracou tyčkou. Oba konce siete musia byť rovnako vysoké a nesmú prekročiť oficiálnu výšku siete o viac ako 2 cm.

2.2 SIEŤ

Sieť je dlhá 8 až 8,5 m a 1 m (+/- 3 cm) široká, keď je pevne napnutá, umiestnená zvisle nad stredovou osou ihriska.

Má štvorcové oká o veľkosti maximálne 10 cm. Po celej dĺžke horného a spodného okraja siete je z obidvoch strán pozdĺžne našitá plátenná páska široká 7- 10 cm, pokiaľ možno tmavo modrej alebo svetlej farby.

Pre oficiálne, svetové a súťaže FIVB sa môže použiť sieť dlhá 8 m s menšími okami a reklamou, zobrazenou medzi okrajmi siete a stĺpmi, pokiaľ sa zachová viditeľnosť športovcov a rozhodcov. Vo vnútri vrchnej pásy je pružné lanko a v spodnej páske povraz, ktoré upevňujú sieť k stĺpom a udržiava ju napnutú.

2.3 POSTRANNÉ PÁSKY

Dve farebné pásy, 5 cm široké (rovnakej šírky ako čiary ihriska) a 1 m dlhé, sú pripevnené k sieti zvisle a umiestnené priamo nad obidvoma postrannými čiarami. Postranné pásy sú súčasťou siete.

2.4 ANTÉNKY

Anténka je ohybná, 180 cm dlhá tyčka s priemerom 10 mm. Vyrobená je zo sklolaminátu, alebo podobného materiálu.

Anténky sú upevnené na opačných stranách siete na vonkajšom okraji postrannej pásy.

Anténky prevyšujú sieť o 80 cm a sú označené 10 cm širokými, farebne odlišnými pruhmi, najlepšie červenými a bielymi.

Anténky sú súčasťou siete a zo strán ohraničujú priestor preletu lopty.

2.5 STĹPY

2.5.1 Stĺpy, na ktorých je upevnená sieť, sú pripevnené v rovnakej vzdialenosti od bočných čiar a uprednostňujú sa nastaviteľné stĺpy.

2.5.2 Stĺpy musia byť oblé a hladké, upevnené k zemi bez laniek. Nesmú obsahovať žiadne nebezpečné a prekážajúce súčasti. Stĺpy musia byť obalené mäkkým materiálom.

2.5.3 Pre oficiálne, svetové a súťaže FIVB sú stĺpy, na ktorých je upevnená sieť, umiestnené vo vzdialenosti 1 m z vonkajšej strany bočných čiar.

3. LOPTY

3.1 CHARAKTERISTIKA

Lopta musí byť guľatá, vyrobená z pružného materiálu (koža, prírodná koža, a pod.), ktorý neabsorbuje vlhkosť.

Farba: svetlá farba alebo kombinácia farieb

Obvod: 66 až 68 cm.

Hmotnosť: 260 až 280 g.

3.2 JEDNOTNOSŤ LÔPT

Lopty používané v priebehu jedného stretnutia, musia mať rovnaké vlastnosti a byť schválené FIVB.

Oficiálne, svetové a súťaže FIVB sa musia hrať s loptami schválenými FIVB; ak nie, tak aspoň po dohode s FIVB.

Kapitola 2: ÚČASTNÍCI

4. DRUŽSTVÁ

4.1 ZLOŽENIE DRUŽSTVA

4.1.1 Družstvo je zložené z troch hráčov, a prípadne jedného striedajúceho hráča.

4.1.2 Len hráči, ktorí sú uvedení v zápise o stretnutí, môžu vstupovať do súťažného priestoru a zúčastňovať sa oficiálnej rozcvičky a stretnutia.

4.1.3 Jeden z hráčov je kapitánom družstva a musí byť označený v zápise o stretnutí.

4.1.4 Nie je povolené, aby bola hráčom počas stretnutia poskytnutá externá pomoc alebo coaching (vedenie družstva).

4.2 UMIESTNENIE DRUŽSTVA

Hráčske zóny musia byť umiestnené minimálne 1,5 m od postrannej a zadnej čiary.

4.3 VÝSTROJ

Výstroj hráča pozostáva z obuvi, ktorá má dobrú prilnavosť na sneh a nepredstavuje žiadne nebezpečenstvo pre zdravie hráča, ďalej z priliehavého trička s dlhým alebo krátkym rukávom a dlhých priliehavých nohavíc. Hráči (muži) môžu mať oblečené krátke nohavice, ktoré sú na dlhých prilievavých nohaviciach. Hráči môžu mať rukavice a pokrývku hlavy.

4.3.1 Hráči družstva musia nosiť dres rovnakej farby a štýlu.

4.3.2 Hráčske dresy musia byť očíslované 1 až 4.

4.3.2.1 Číslo musia byť umiestnené na hrudi.

4.3.2.2 Číslo musia byť v kontrastných farbách k farbe dresu a najmenej 10 cm vysoké. Páska tvoriaca číslo musí byť najmenej 1,5 cm široká.

4.3.2.3 Kompresné nápleky (spevnené ochranné prostriedky proti zraneniam) môžu hráči použiť za účelom ochrany a podpory.

4.4 ZMENY VÝSTROJA

Ak majú obe družstvá pred začiatkom stretnutia dresy rovnakej farby, žrebovanie určí, ktoré družstvo si zmení farbu dresu.

Prvý rozhodca môže povoliť jednému alebo viacerým hráčom:

4.4.1 hrať v bunde alebo nepremokavej pláštenke,

4.4.2 zmeniť mokrý dres a obuv medzi setmi.

4.5 ZAKÁZANÉ PREDMETY

4.5.1 Je zakázané nosiť predmety, ktoré môžu spôsobiť zranenie, alebo môžu hráčovi umelo poskytnúť výhodu.

4.5.2 Hráči môžu nosiť okuliare alebo kontaktné šošovky na svoju vlastnú zodpovednosť.

5. VEDÚCI DRUŽSTVA

Kapitán družstva je zodpovedný za správanie a disciplínu svojho družstva.

5.1 KAPITÁN

5.1.1 Pred stretnutím kapitán družstva:

- Podpíše zápis o stretnutí;
- Zastupuje svoje družstvo pri žrebovaní.

5.1.2 Počas stretnutia môže iba kapitán hovoriť s rozhodcom, pokiaľ je lopta mimo hry, a to v týchto troch prípadoch:

5.1.2.1 žiadať o vysvetlenie použitia alebo interpretáciu pravidiel;

- 5.1.2.2 má právo žiadať o povolenie na:
- výmenu uniformy alebo výstroja;
 - overenie, či podáva správny hráč;
 - kontrolu siete, lopty, povrchu a pod.;
 - vyrovnanie čiar na ihrisku.
- 5.1.2.3 žiadať oddychový čas.
Poznámka: hráči musia mať povolenie od rozhodcu opustiť hraciu plochu.
- 5.1.3 Na konci stretnutia:
- 5.1.3.1 Všetci hráči poďakujú rozhodcom a súperom. Kapitán podpíše zápis o stretnutí, aby potvrdil výsledok.

Kapitola 3: HRACÍ SYSTÉM

6. BODOVACÍ SYSTÉM, VÍŤAZSTVO V SETE A V STRETNUTÍ

6.1 ZISK BODU

6.1.1 Bod

Družstvo získava bod:

- 6.1.1.1 úspešným umiestnením lopty do súperovho poľa;
- 6.1.1.2 ak družstvo súpera urobí chybu;
- 6.1.1.3 ak je súperovo družstvo penalizované.

6.1.2 Chyba

Družstvo urobí chybu hernou činnosťou v rozpore s pravidlami (alebo ak ich poruší iným spôsobom). Rozhodcovia posudzujú chyby a vyvodzujú dôsledky podľa pravidiel:

- 6.1.2.1 ak nastanú po sebe dve chyby alebo viac chýb, posudzuje sa iba prvá;
- 6.1.2.2 ak dve alebo viac chýb urobia obaja súperi súčasne, považuje sa to za obojstrannú chybu a rozohrávka sa opakuje.

6.1.3 Rozohrávka a dokončená rozohrávka

Rozohrávka je sled herných akcií od okamihu úderu do lopty podávajúcim hráčom do okamihu, kedy je lopta mimo hry. Dokončená rozohrávka je sled herných akcií, ktorý sa končí pridelením bodu. Sem patrí aj:

- uloženie penalizácie;
- strata podania kvôli podaniu vykonanému po prekročení časového limitu.

- 6.1.3.1 Ak podávajúce družstvo vyhrá rozohrávku, získa bod a pokračuje v podaní.

- 6.1.3.2 Ak prijímajúce družstvo vyhrá rozohrávku, získa bod a bude podávať.

6.2 VÍŤAZSTVO V SETE

Víťazstvo v sete dosahuje družstvo, ktoré prvé dosiahne 15 bodov s rozdielom (vedením) minimálne o dva body. V prípade nerozhodného výsledku 14:14 hra pokračuje, až kým nie je dosiahnutý rozdiel dvoch bodov (16:14; 17:15; atď.).

6.3 VÍŤAZSTVO V STRETNUTÍ

- 6.3.1 Stretnutie vyhráva družstvo, ktoré vyhrá 2 (dva) sety.
- 6.3.2 V prípade nerozhodného výsledku 1:1 na sety sa rozhodujúci (tretí) set hrá do 15 bodov s minimálnym rozdielom 2 bodov.

6.4 NEPRÍTOMNOSŤ DRUŽSTVA A NEKOMPLETNÉ DRUŽSTVO

- 6.4.1 Ak po vyzvaní družstvo odmietne hrať, považuje sa za neprítomné a stretnutie prehráva v pomere 0 : 2 a 0 : 15 v každom sete.
- 6.4.2 Ak sa družstvo nedostaví na ihrisko včas, vyhlási sa za neprítomné.
- 6.4.3 Družstvo sa považuje za nekompletné iba vtedy, ak sú v zápise uvedený menej ako 3 hráči, t.j. 2 hráči alebo 1 hráč.
- 6.4.4 Ak je družstvo v sete alebo v stretnutí vyhlásené za nekompletné, prehráva set alebo stretnutie. Súperovi sa pridelia body alebo body a sety, ktoré mu chýbajú do výhry setu alebo stretnutia. Nekompletné družstvo si zachová získané body a sety.

7. PRÍPRAVA STRETNUTIA**7.1 ŽREBOVANIE**

Pred stretnutím prvý rozhodca uskutoční žrebovanie, aby sa podľa výsledku žrebu rozhodlo o prvom podaní a stranách ihriska v prvom sete.

- 7.1.1 Žrebovanie sa uskutoční za prítomnosti oboch kapitánov družstiev.

- 7.1.2 Víťaz žrebovania si vyberie:

Buď

- 7.1.2.1 právo podávať alebo prijímať podanie,

Alebo

- 7.1.2.2 stranu ihriska.

Prehrávajúci kapitán vyberá zo zostávajúcej alternatívy.

- 7.1.2.3 V druhom sete si bude prehrávajúci zo žrebovania v prvom sete vyberať medzi 7.1.2.1 alebo 7.1.2.2.
Pred rozhodujúcim setom sa uskutoční nové žrebovanie.

7.2 OFICIÁLNA ROZVIČKA

Pred stretnutím sa môžu družstvá rozcvičovať pri sieti 3 minúty.

7.3 ZÁKLADNÁ ZOSTAVA DRUŽSTVA

- 7.3.1 V hre musia byť vždy traja hráči jedného družstva.

Postavenie hráčov určuje poradie postupu hráčov. Toto poradie sa musí zachovať počas celého setu.

- 7.3.2 Pred začiatkom každého setu musí kapitán družstva oznámiť základnú zostavu svojho družstva druhému rozhodcovi alebo zapisovateľovi.

Hráč, ktorý nie je v základnej zostave, je náhradníkom pre príslušný set.

- 7.3.4 Po oznámení základnej zostavy druhému rozhodcovi alebo zapisovateľovi nie sú povolené nijaké zmeny v zostave bez riadneho striedania.

- 7.3.5 Rozdiely medzi poradím postupu hráčov na podaní a základnou zostavou hráčov na ihrisku sa riešia nasledovne:

- 7.3.5.1 ak sa tento rozdiel zistí pred začiatkom setu, podávajúci hráč musí byť vymenený hráčom podľa základnej zostavy družstva - chyba sa netrestá;

- 7.3.5.2 ak sa pred začiatkom setu zistí, že hráč na ihrisku nie je uvedený v základnej zostave družstva, musí byť tento hráč vymenený príslušným hráčom podľa základnej zostavy družstva - chyba sa netrestá.

- 7.3.5.3 ak však kapitán žiada ponechať nezapísaného hráča na ihrisku, musí požiadať použitím dohovoreného znamenia o riadne striedanie, ktoré potom bude zapísané v zápise o stretnutí.
- Ak sa nesúlad medzi poradím postupu hráčov na podaní a základnou zostavou hráčov pre príslušný set zistí neskôr, poradie postupu družstva sa musí napraviť. Body získané súperom zostávajú v platnosti a navyše súper získava bod a bude podávať. Všetky body, ktoré družstvo získalo od momentu, v ktorom urobilo chybu v postupe, až do momentu, kedy bola chyba zistená, sa anulujú.
- 7.3.5.4 Ak sa na ihrisku objaví hráč, ktorý nebol zapísaný v zostave družstva v zápise o stretnutí, body získané súperom zostávajú v platnosti a navyše súper získava bod a bude podávať. Všetky body, prípadne sety (0 : 15, ak je to potrebné), ktoré družstvo získalo od momentu, kedy nezapísaný hráč vstúpil na ihrisko, sa zrušia. Zároveň musí družstvo predložiť upravenú základnú zostavu družstva a poslať na ihrisko do postavenia nezapísaného hráča nového, v zozname zapísaného hráča.
- 7.4 POSTAVENIE
- V momente úderu podávajúceho hráča do lopty musia hráči oboch družstiev (s výnimkou podávajúceho) stáť na svojej polovici ihriska.
- 7.4.1 Hráči sa môžu voľne postaviť. Neexistuje žiadne určené postavenie na ihrisku.
- 7.5 CHYBY V POSTAVENÍ
- 7.5.1 Neexistujú chyby v postavení.
- 7.6 PORADIE PODANIA
- 7.6.1 Poradie podania sa musí dodržať v každom sete (ako je určené kapitánom družstva ihneď po uskutočnení žrebovania).
- 7.6.2 Ak rozohrávku vyhrá prijímajúce družstvo, získava právo podávať a hráči menia svoje postavenie o jednu pozíciu.
- 7.7 CHYBA PRI PORADÍ PODANIA
- 7.7.1 Chyba pri poradí podania je spôsobená, keď podanie nie je vykonané podľa poradia podania. Družstvo sa trestá pridelením bodu a podania súperovi.

Kapitola 4: HERNÉ ČINNOSTI

8. HRA

8.1 LOPTA V HRE

Lopta je v hre od okamihu úderu do lopty pri podaní, ktoré povolil prvý rozhodca.

8.2 LOPTA MIMO HRY

Lopta je mimo hry v okamihu, keď nastala chyba odpískaná rozhodcom. V prípade, že k chybe nedošlo, je lopta mimo hry v okamihu zapískania.

8.3 LOPTA V IHRISKU

Lopta je v ihrisku, ak v ktoromkoľvek momente jej dotyku s hracím povrchom sa aspoň časť lopty dotýka ihriska, vrátane čiar vymedzujúcich ihrisko.

8.4 LOPTA MIMO IHRISKA

Lopta je mimo ihriska:

- 8.4.1 ak sa dotkne povrchu hracej plochy úplne za čiarami vymedzujúcimi ihrisko (bez toho, aby sa ich dotkla);

- 8.4.2 ak sa dotkne predmetu mimo ihriska alebo osoby mimo hry;
- 8.4.3 ak sa dotkne anténok, povrazov, stĺpov alebo siete z vonkajšej strany postranných pásov;
- 8.4.4 ak celým objemom preletí zvislú rovinu siete úplne alebo čiastočne vonkajším priestorom pri podaní alebo pri treťom odbití (výnimka: pravidlo 10.1.2).
- 8.4.5 ak celým objemom preletí spodným priestorom pod sieťou.

9. HRANIE S LOPTOU

Každé družstvo musí hrať vo vnútri svojho hracieho poľa a priestoru (s výnimkou pravidla 10.1.2).

Lopta však môže byť odohraná aj z priestoru mimo voľnej zóny.

9.1 ODBITIA DRUŽSTVA

Odbitie je akýkoľvek dotyk hráča v hre s loptou.

Každé družstvo má právo na najviac 3 odbitia, aby vrátilo loptu. Ak použije viac odbití, dopúšťa sa chyby: „štyri odbitia“.

Tieto odbitia družstva zahŕňajú nielen úmyselné, ale aj neúmyselné dotyky s loptou.

9.1.1 **Následné dotyky**

Hráč nesmie udrieť do lopty dvakrát za sebou (výnimky: pravidlá 9.2.3, 14.2 a 14.4.2).

9.1.2 **Súčasné dotyky**

Dvaja alebo traja hráči sa môžu súčasne dotknúť lopty v jednom momente.

Ak sa dvaja (traja) spoluhráči súčasne dotknú lopty, počítajú sa dva (tri) údery (okrem blokovania). Ak spoluhráči chcú zasiahnuť loptu, ale iba jeden z nich sa jej skutočne dotkne, počíta sa iba jeden úder. Ak sa hráči zrazia, nie je to nijaká chyba.

9.1.2.1 Ak sa dvaja súperi súčasne dotknú lopty nad sieťou a lopta zostáva v hre, družstvo prijímajúce loptu má právo na ďalšie tri odbitia. Ak však lopta dopadne mimo ihriska, je to chyba družstva na opačnej strane ihriska.

9.1.2.2 Ak súper pri súčasnom dotyku loptu nad sieťou pridržia, hra pokračuje.

9.1.3 **Úder s pomocou**

Hráč v snahe o odbitie lopty na hracej ploche nesmie využiť pomoc spoluhráča, alebo použiť akýkoľvek predmet či zariadenie.

Hráča, ktorý by sa mohol dopustiť chyby (dotknúť sa siete, prekážať súperovi v hre a pod.), môže zastaviť spoluhráč (zadržať ho).

9.2 CHARAKTERISTIKA DOTYKU

9.2.1 Dotknúť sa lopty je možné ktoroukoľvek časťou tela.

9.2.2 Súčasné dotyky: lopta sa môže dotknúť rozličných častí tela s podmienkou, že to bude súčasne.

9.2.2.1 V priebehu príjmu podania, pokiaľ je realizované obojručne prstami nahor, nemôže prísť k následným dotykom lopty s prstami/dlaňami, aj keď by boli dotyky súčasťou jednej akcie (odbitie obojručne prstami nahor sa špecificky vzťahuje k akcii nahrávania spoluhráčovi).

9.2.2.2 Následné dotyky: pri prvom odbití družstva, okrem príjmu podania, sa lopta môže dotknúť rôznych častí tela po sebe s podmienkou, že dotyky sú súčasťou jednej akcie a odbitie nie je realizované obojručne prstami nahor.

9.2.2.3 Lopta nesmie byť chytená ani hodená. Môže sa odraziť ktorýmkoľvek smerom.

9.2.2.4 Predĺžené dotyky

Pri obrannej akcii po "hard driven ball" (tvrdom útočnom údere) lopta môže byť na okamih pridržiadaná prstami nad hlavou.

9.2.3 Výnimky:

9.2.3.1 pri blokovaní sa môžu vyskytnúť po sebe idúce dotyky u jedného alebo viacerých hráčov s podmienkou, že sú súčasťou jednej akcie;

9.2.3.2 pri prvom odbití družstva, okrem hrania obojručne prstami nahor (výnimka pravidlo 9.2.2.1), sa lopta môže dotknúť rôznych častí tela po sebe s podmienkou, že dotyky sú súčasťou jednej akcie; ak súper pri súčasnom dotyku lopty nad sieťou pridržia, hra pokračuje (prijímajúce družstvo má právo na ďalšie tri odbitá).

9.3 CHYBY V HRANÍ S LOPTOU

9.3.1 Štyri odbitá: družstvo postupne odbije loptu štyrikrát predtým, ako ju vráti do súperovho poľa.

9.3.2 Úder s pomocou: hráč na hracej ploche využije pomoc spoluhráča, alebo nejaký predmet (zariadenie) v snahe odbiť loptu.

9.3.3 Držaná lopta: lopta je chytená a/alebo hodená, pri odbití sa neodrazí (výnimky pravidiel 9.2.2.1, 9.2.2.2).

9.3.4 Dvojdotyk: hráč udrie do lopty dvakrát po sebe, alebo sa lopta dotkne postupne rozličných častí jeho tela.

10. LOPTA PRI SIETI**10.1 PRELET LOPTY PONAD SIEŤ**

10.1.1 Lopta odbitá do súperovho poľa musí preletieť zvislú rovinu siete priestorom preletu. Priestor preletu je časť zvislej roviny nad sieťou, ohraničenej:

10.1.1.1 dolu - horným okrajom siete;

10.1.1.2 po stranách - anténkami a ich mysleným predĺžením;

10.1.1.3 hore - stropom alebo inou konštrukciou (ak existuje).

10.1.2 Ak lopta celým objemom úplne alebo čiastočne preletí zvislú rovinu siete vonkajším priestorom do súperovej voľnej zóny, môže sa zahrať späť za podmienok, že:

10.1.2.1 nazad zahraná lopta preletí zvislú rovinu siete opäť úplne alebo čiastočne vonkajším priestorom na tej istej strane ihriska.

Súper nesmie brániť tejto akcii.

10.1.3 Lopta je mimo ihriska, keď úplne preletí spodným priestorom preletu.

10.1.4 Hráč môže preniknúť do súperovho poľa v snahe zahrať loptu pred tým, ako preletí vonkajším priestorom preletu alebo úplne preletí spodný priestor preletu.

10.2 LOPTA, KTORÁ SA DOTKLA SIETE

Lopta pri prelete ponad sieť sa jej môže dotknúť.

10.3 LOPTA V SIETI

10.3.1 Lopta zahraná do siete zostáva v hre v rámci troch úderov družstva.

10.3.2 Ak lopta roztrhne oká siete, roztrhne alebo strhne sieť, rozohrávka je zrušená a opakuje sa.

11. HRÁČ PRI SIETI

11.1 PRESAH PONAD SIETĚ

- 11.1.1 Pri bloku je dovolené hráčovi dotknúť sa lopty v priestore súpera nad sieťou s podmienkou, že hráč nebude prekážať súperovi pred alebo počas jeho útočného úderu.
- 11.1.2 Po útočnom údere je dovolené presiahnuť rukou ponad sieť s podmienkou, že dotyk s loptou sa uskutočnil vo vlastnom hracom priestore.

11.2 PRENIKNU Tie DO SÚPEROVHO PRIESTORU, POĽA A/ALEBO VOĽNEJ ZÓNY

- 11.2.1 Do súperovho priestoru, poľa a/alebo voľnej zóny je dovolené preniknúť s podmienkou, že hráč nebude prekážať súperovi v hre.

11.3 DOTYK SIETE

- 11.3.1 Dotyk siete medzi anténkami hráčom počas akcie hrania s loptou je chybou.
Akcia hrania s loptou zahŕňa (okrem iného) odraz, odbitie (alebo pokus oň) a bezpečný dopad hráča do momentu, kedy je schopný začať novú akciu.
- 11.3.2 Hráč sa môže dotknúť stĺpov, povrazov alebo iného predmetu z vonkajšej strany anténky, vrátane samotnej siete, s podmienkou, že tento dotyk neovplyvní hru.
- 11.3.3 Ak je lopta odbitá do siete a dotkne sa súpera, nie je to chyba.

11.4 CHYBY HRÁČA PRI SIETI

- 11.4.1 Hráč sa dotkne lopty alebo súpera v súperovom priestore pred alebo počas súperovho útočného úderu.
- 11.4.2 Hráč preniknutím do súperovho priestoru pod sieťou prekáža súperovi v hre.
- 11.4.3 Hráč ovplyvní hru súpera, ak (okrem iného):
- sa dotkne siete medzi anténkami alebo samotnej anténky počas akcie hrania s loptou,
 - použije sieť medzi anténkami ako oporu alebo pomoc pri udržaní rovnováhy,
 - si vytvorí dotykom siete nespravodlivú výhodu oproti súperovi,
 - svojou akciou bráni súperovi v snahe regulárne zahrať loptu,
 - sa chytí/zavesí do siete.

Ktorýkoľvek hráč, ktorý je v blízkosti odohrávanej lopty a ktorý sa pokúša ju odbiť, sa považuje za účastníka akcie hrania s loptou, a to aj v prípade, že sa jej nedotkol.

Dotyk siete z vonkajšej strany anténky sa nepovažuje za chybu (okrem pravidla 9.1.3).

12. PODANIE

Podanie je uvedenie lopty do hry správnym hráčom, ktorý sa nachádza v zóne podania.

12.1 PRVÉ PODANIE V SETE

- 12.1.1 Prvé podanie v sete uskutočňuje družstvo určené žrebovaním.

12.2 PORADIE PRI PODANÍ

- 12.2.1 Hráči musia dodržiavať poradie podania zaznamenané v zápise o stretnutí.
- 12.2.2 Po prvom podaní v sete sa podávajúci hráč určuje nasledovne:
- ak rozohrávku vyhrá podávajúce družstvo, podávajúci hráč podáva znova;
 - ak rozohrávku vyhrá prijímajúce družstvo, získava právo podávať a otočí sa o jedno miesto v smere hodinových ručičiek. Podávať bude nasledujúci hráč podľa poradia pri podaní.

12.3 POVOLENIE PODÁVAŤ

Prvý rozhodca povolí podanie až po overení, či sú družstvá pripravené hrať a či má podávajúci hráč loptu.

12.4 VÝKON PODANIA

- 12.4.1 Do lopty sa musí udrieť jednou rukou, alebo ktoroukoľvek časťou paže po tom, čo bola nadhodená do vzduchu alebo pustená z ruky (rúk).
- 12.4.2 Povolené je iba jedno nadhodenie alebo pustenie lopty. Driblovanie alebo pohyby lopty v rukách sú povolené.
- 12.4.3 Podávajúci hráč sa môže ľubovoľne pohybovať v zóne podania. V momente úderu do lopty pri podaní alebo odrazu pre podanie vo výskoku sa podávajúci hráč nesmie dotýkať ihriska (vrátane zadnej čiary) ani plochy mimo zóny podania. Hráčova noha nesmie byť pod zadnou čiarou.
- Po údere smie došliapnuť alebo doskočiť mimo zóny podania alebo do ihriska. Ak sa pohne čiara z dôvodu vytlačenia snehu podávajúcim hráčom, nie je to považované za chybu.
- 12.4.4 Podávajúci hráč musí udrieť do lopty počas 5 sekúnd po zapísknutí prvého rozhodcu.
- 12.4.5 Podanie vykonané pred zapísknutím rozhodcu sa ruší a opakuje sa
- 12.4.6 Ak sa lopta po nadhodení alebo pustení z ruky podávajúceho hráča dotkne ihriska bez toho, aby sa jej podávajúci hráč dotkol alebo chytil, považuje sa to za podanie.
- 12.4.7 Žiadny ďalší pokus o podanie nie je povolený.

12.5 CHYBY PRI PODANÍ

- 12.5.1 Chyby pri podaní
- Nasledujúce chyby vedú k zmene podania. Podávajúci hráč:
- 12.5.1.1 porušil poradie pri podaní,
- 12.5.1.2 nesprávne podával.
- 12.5.2 Chyby podania po údere do lopty
- Po správne vykonanom údere do lopty môže byť podanie chybné, ak lopta:
- 12.5.2.1 sa dotkne hráča podávajúceho družstva, alebo nepreletí zvislú rovinu siete úplne priestorom preletu,
- 12.5.2.2 dopadne mimo ihriska.

13 ÚTOČNÝ ÚDER**13.1 CHARAKTERISTIKA ÚTOČNÉHO ÚDERU**

- 13.1.1 Všetky činnosti, pri ktorých lopta smeruje do súperovho poľa, okrem podania a bloku, sa považujú za útočné údery.
- 13.1.2 Útočný úder je dokončený vtedy, keď celá lopta preletí cez rovinu siete, alebo sa dotkne súpera.
- 13.1.3 Ktorýkoľvek hráč môže uskutočniť útočný úder z akejkoľvek výšky s podmienkou, že dotyk s loptou sa uskutoční v jeho vlastnom hracom priestore (výnimka: pravidlá 13.2.4, 13.2.5 nižšie).

13.2 CHYBY PRI ÚTOČNOM ÚDERE

- 13.2.1 Hráč udrie do lopty, ktorá je v priestore súperovho družstva.
- 13.2.2 Hráč usmerní loptu mimo ihriska.
- 13.2.3 Hráč uskutoční útočný úder končekmi prstov s otvorenou dlaňou alebo usmerní loptu prstami, ktoré nie sú pevné a spolu.

- 13.2.4 Hráč uskutoční útočný úder proti súperovmu podaniu, ak je lopta úplne nad horným okrajom siete.
- 13.2.5 Hráč zahrá útočný úder obojručne zhora a trajektória nie je kolmá na úroveň ramien. Výnimka je, keď sa hráč snaží nahráť loptu svojmu spoluhráčovi.

14 BLOK

14.1 BLOKOVANIE

- 14.1.1 Blokovanie je činnosť hráčov v tesnej blízkosti siete a nad úrovňou siete s cieľom narušiť dráhu letu lopty, ktorá smeruje zo súperovho poľa, bez ohľadu na to, v akej výške sa dotknú lopty. V momente dotyku s loptou musí byť aspoň časť tela nad horným okrajom siete.
- 14.1.2 Pokus blok
Pokus o blok je činnosť blokovania bez toho, aby sa blokujúci hráči dotkli lopty.
- 14.1.3 Uskutočnený blok
Blok je uskutočnený vtedy, keď sa blokujúci hráč dotkne lopty.
- 14.1.4 Kolektívny blok
Kolektívny blok vykonávajú dvaja alebo traja hráči vtedy, ak sú zoskupení tesne vedľa seba a uskutočnený je vtedy, keď sa lopta dotkne jedného z nich.

14.2 DOTYKY LOPTY PRI BLOKU

Následné (rýchle a plynulé) dotyky jedným alebo viacerými blokujúcimi hráčmi sú povolené s podmienkou, že sa uskutočnia počas jednej akcie. Tieto dotyky sa počítajú ako jedno odbitie družstva. K týmto dotykom môže dôjsť ktoroukoľvek časťou tela.

14.3 BLOK V PRIESTORE SÚPERA

Pri blokovaní hráč môže presiahnuť rukami alebo pažami ponad sieť s podmienkou, že nebude prekážať súperovi v hre. Nie je preto dovolené dotknúť sa lopty v priestore súpera nad sieťou, pokiaľ súper neuskutočnil útočný úder.

14.4 BLOK A DOTYKY DRUŽSTVA

- 14.4.1 Dotyk pri bloku sa nezapočítava ako odbitie družstva. Po bloku je družstvo oprávnené odbiť loptu ešte trikrát.
- 14.4.2 Prvé odbitie lopty po bloku môže vykonať ktorýkoľvek hráč, teda i hráč, ktorý sa dotkol lopty pri bloku.

14.5 BLOKOVANIE PODANIA

Blokovanie súperovho podania je zakázané.

14.6 CHYBY PRI BLOKU

- 14.6.1 Blokujúci hráč sa dotkne lopty v súperovom priestore pred, alebo súčasne so súperovým útočným úderom.
- 14.6.2 Blokovanie lopty v súperovom priestore z vonkajšej strany anténky.
- 14.6.3 Blokovanie súperovho podania.
- 14.6.4 Lopta po bloku dopadne mimo ihriska.

Kapitola 5: PRERUŠENIA, ZDRŽIAVANIE A PRESTÁVKY

15 PRERUŠENIA

Prerušenie je čas medzi dokončenou rozohrávkou a pokynom prvého rozhodcu na ďalšie podanie jeho zapísknutím.

Jedinými riadnymi prerušeniami sú oddychové časy.

15.1 POČET RIADNYCH PRERUŠENÍ

Každé družstvo môže požiadať v každom sete najviac o jeden oddychový čas.

15.2 PORADIE RIADNYCH PRERUŠENÍ HRY

15.2.1 Žiadosť o oddychový čas oboch družstiev môže nasledovať za sebou v rámci toho istého prerušenia.

15.2.2 Medzi dvoma samostatnými žiadosťami o striedanie musí prebehnúť dokončená rozohrávka. (Výnimka: vynútené striedanie kvôli zraneniu alebo vylúčeniu/diskvalifikácii (15.5.2, 15.7, 15.8)).

15.3 ŽIADOSŤ O RIADNE PRERUŠENIA HRY

15.3.1 O riadne prerušenie hry môže žiadať výlučne iba kapitán.

15.3.2 Žiadosť o striedanie pred začatím setu je povolená a bude zaznamenaná ako povolené prerušenie hry v príslušnom sete.

15.4 ODDYCHOVÉ ČASY

15.4.1 Na žiadosť o oddychový čas sa musí použiť príslušné dohovorené znamenie rúk, a to vtedy, keď je lopta mimo hry a pred zapísknutím na podanie. Všetky žiadané oddychové časy trvajú 30 sekúnd.

15.4.2 Počas všetkých riadnych prerušení a prestávok medzi setmi musia hráči odísť do svojho vyhradeného priestoru.

15.5 STRIEDANIE

15.5.1 Striedanie je činnosť, pri ktorej hráč, po tom, čo bol zaznamenaný zapisovateľom, vstúpi do ihriska a zaujme postavenie iného hráča, ktorý musí ihrisko opustiť.

15.5.2 Keď je striedanie vynútené zranením hráča na ihrisku, môže ho kapitán oznámiť použitím dohovoreného znamenia rukami.

15.6 OBMEDZENIA STRIEDANÍ

15.6.1 Maximálny počet striedaní pre každé družstvo v každom sete sú dve (2) striedania.

15.6.2 Hráč základnej zostavy môže opustiť hru, ale iba raz v sete, a vrátiť sa, ale iba raz v sete, na svoje pôvodné miesto v zostave alebo na odlišné miesto v zostave/poradí postupu.

15.6.3 Striedajúci hráč môže vstúpiť do hry na miesto hráča základnej zostavy, ale iba raz v sete, a môže byť vystriedaný tým istým hráčom alebo odlišným hráčom.

15.7 VÝNIMOČNÉ STRIEDANIE

Hráč, ktorý nemôže pokračovať v hre kvôli zraneniu alebo ochoreniu, musí byť riadne vystriedaný. Ak to nie je možné, družstvo má právo využiť výnimočné striedanie bez obmedzení v pravidle 15.6.

Výnimočné striedanie znamená, že ktorýkoľvek hráč, ktorý v momente zranenia/ochorenia nie je na ihrisku, môže vystriedať zraneného/chorého hráča. Takto vystriedaný zranený/chorý hráč už nemôže v stretnutí nastúpiť.

Výnimočné striedanie sa v žiadnom prípade nezapočítava do počtu riadnych striedaní, ale musí byť zaznamenané v zápise o stretnutí ako súčasť celkového počtu striedaní v sete a stretnutí.

15.8 STRIEDANIE PRI VYLÚČENÍ ALEBO DISKVALIFIKÁCII

Vylúčený alebo diskvalifikovaný hráč musí byť ihneď vystriedaný riadnym striedaním. Ak to nie je možné, družstvo sa vyhlási za nekompletné.

15.9 NESPRÁVNE STRIEDANIE

- 15.9.1 Striedanie je nesprávne, ak sa poruší pravidlo 15.6 (okrem prípadu uvedeného v pravidle 15.7), alebo sa ho zúčastní nezapísaný hráč.
- 15.9.2 Ak družstvo nesprávne striedalo a hra pokračuje, postupuje sa nasledovne v tomto poradí:
 - 15.9.2.1 družstvo sa trestá udelením bodu a podania súperovi,
 - 15.9.2.2 striedanie sa opraví,
 - 15.9.2.3 body, ktoré družstvo získalo v okamihu chyby a po nej, sa zrušia. Body súpera zostávajú platné.

15.10 PRIEBEH STRIEDANIA

- 15.10.1 Žiadosť o striedanie začína v momente, keď kapitán použije príslušné dohovorené znamenie rúk voči prvého alebo druhému rozhodcovi.
- 15.10.2 Ak hráč nie je pripravený, striedanie sa nepovolí a družstvo je potrestané za zdržiavanie.
- 15.10.3 Žiadosť o striedanie potvrdzuje a oznamuje pomocou píšťalky prvý alebo druhý rozhodca. Striedanie povoľuje prvý alebo druhý rozhodca.
- 15.10.4 Striedanie môže trvať iba nevyhnutný čas, potrebný na zápis striedania do zápisu o stretnutí a na vstup hráčov na ihrisko a odchod z neho.

15.11 NEOPRÁVNENÉ ŽIADOSTI

- 15.11.1 Za neoprávnenú sa považuje žiadosť o akékoľvek riadne prerušenie hry:
 - 15.11.1.1 počas rozohrávky, v okamihu podania, alebo po zapísknutí na podanie,
 - 15.11.1.2 neoprávneným členom družstva,
 - 15.11.1.3 na druhé striedanie tým istým družstvom počas toho istého prerušenia (t.j. pred koncom nasledujúcej dokončenej rozohrávky), okrem prípadu zranenia/ochorenia hráča na ihrisku,
 - 15.11.1.4 po vyčerpaní počtu povolených oddychových časov a striedaní.
- 15.11.2 Prvá neoprávnená žiadosť v stretnutí, ktorá neovplyvní alebo nezdrží hru, sa odmietne bez ďalších dôsledkov, avšak musí sa zaznamenať do zápisu o stretnutí.
- 15.11.3 Akákoľvek ďalšia neoprávnená žiadosť toho istého družstva v tom istom stretnutí znamená zdržiavanie.

16 ZDRŽIAVANIE HRY**16.1 SPÔSOBY ZDRŽIAVANIA**

Každá neoprávnená činnosť družstva, ktorá má za následok zdržanie pokračovania v hre, sa považuje za zdržiavanie. Okrem iného je to:

- 16.1.1 zdržiavanie pri riadnych prerušeniach hry;
- 16.1.2 predlžovanie prerušení po pokyne znovu začať hru;
- 16.1.3 žiadosť o nesprávne striedanie;
- 16.1.4 opakovanie neoprávnenej žiadosti;
- 16.1.5 zdržiavanie hry členom družstva (medzi ukončením rozohrávky a zapísknutím na podanie by nemal byť dlhší interval ako 15 sekúnd za normálnych hracích podmienok).

16.2 TRESTY ZA ZDRŽIAVANIE

16.2.1 Napomenutie za zdržiavanie a penalizácia za

zdržiavanie sú trestami družstva.

16.2.1.1 Tresty za zdržiavanie zostávajú v platnosti počas celého stretnutia.

16.2.1.2 Všetky tresty za zdržiavanie sa zaznamenávajú do zápisu o stretnutí.

16.2.2 Prvé zdržiavanie členom družstva sa trestá **napomenutím za zdržiavanie**

16.2.3 Druhé a každé nasledujúce zdržiavanie ktorýmkoľvek členom toho istého družstva v tom istom stretnutí znamená chybu a trestá sa **penalizáciou za zdržiavanie**: súper získava bod a bude podávať.

16.2.4 Tresty za zdržiavanie uložené pred setom alebo medzi setmi sa uplatňujú v nasledujúcom sete.

17 VÝNIMOČNÉ PRERUŠENIA HRY

17.1 ZRANENIE / OCHORENIE

17.1.1 Ak sa v priebehu hry stane vážna nehoda, rozhodca musí hru okamžite prerušiť a povoliť vstup zdravotníka na hraciu plochu.

Rozohrávka sa potom opakuje.

17.1.2 Ak zranený/chorý hráč nemôže byť vystriedaný riadnym alebo výnimočným striedaním, poskytnú sa mu 3 minúty na ošetrovanie, ale iba raz tomu istému hráčovi v stretnutí. Ak nie je prítomný doktor, prvý rozhodca má právo zahájiť trojminútový interval na ošetrovanie.

Ak hráč nemôže ani potom hrať, jeho družstvo sa vyhlási za nekompletné.

17.2 VONKAJŠÍ ZÁSAH

Ak sa počas hry vyskytne vonkajší zásah, hra sa musí zastaviť a rozohrávka sa opakuje.

17.3 DLHOTRVAJÚCE PRERUŠENIA

17.3.1 Ak nepredvídané okolnosti prerušia stretnutie, prvý rozhodca, organizátor a člen riadiacej komisie (ak je prítomný) rozhodnú o opatreniach na obnovenie normálnych podmienok.

17.3.2 Ak sa vyskytne jedno alebo viac mimoriadnych prerušení, ktoré dovedna netrvajú dlhšie ako 4 hodiny, stretnutie sa dohráva s rovnakým počtom bodov bez ohľadu na to, či sa pokračuje na tom istom ihrisku alebo inom ihrisku.

17.3.3 Ak sa vyskytne jedno alebo viacero prerušení, ktoré dovedna trvajú viac ako 4 hodiny, stretnutie sa celé opakuje.

18 PRESTÁVKY A VÝMENA STRÁN

18.1 PRESTÁVKY

18.1.1 Prestávka je čas medzi setmi. Všetky prestávky trvajú 1 minútu.

18.1.2 Počas týchto prestávok sa uskutoční výmena strán a záznam poradia podania oboch družstiev do zápisu o stretnutí.

18.1.3 Počas prestávky pred rozhodujúcim tretím setom, prvý alebo druhý rozhodca uskutoční žrebovanie podľa pravidiel 7.1.

18.2 VÝMENA STRÁN

18.2.1 Družstvá si vymenia strany, keď sa súčet bodov rovná násobku piatich (vo všetkých setoch).

18.2.2 Počas výmeny strán si družstvá musia vymeniť strany ihneď bez zdržiavania

Ak sa výmena strán neuskutoční v správnom čase, musí sa uskutočniť ihneď, ako sa chyba zistí. Body získané do doby výmeny zostávajú v platnosti.

Kapitola 6: SPRÁVANIE ÚČASTNÍKOV

19 POŽIADAVKY NA SPRÁVANIE

19.1 ŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

- 19.1.1 Účastníci musia poznať „Oficiálne pravidlá snežného volejbalu“ a riadiť sa nimi.
- 19.1.2 Účastníci musia prijímať rozhodnutia rozhodcov v športovom duchu, bez diskusie.
V prípade pochybností sa môže iba kapitán dožadovať vysvetlenia.
- 19.1.3 Účastníci sa musia vyhýbať postojom a činom zameraným na ovplyvňovanie rozhodnutí rozhodcov alebo na zakrývanie chýb vlastného družstva.

19.2 FAIR-PLAY

- 19.2.1 Účastníci sa musia správať s rešpektom a zdvorilo v duchu “fair-play” nielen k rozhodcom, ale aj k ostatným funkcionárom, súperom, spoluhráčom a divákovi.
- 19.2.2 Členovia družstva sa počas stretnutia môžu medzi sebou zhovárať.

20 NEVHODNÉ SPRÁVANIE A JEHO SANKCIE

20.1 MALÉ PRIESTUPKY

Malé priestupky proti športovému správaniu sa netrestajú. Je povinnosťou prvého rozhodcu predchádzať tomu, aby sa hráči priestupkami priblížili k hranici trestov.

Realizuje to v dvoch krokoch:

1. krok: dá slovné napomenutie prostredníctvom kapitána;
2. krok: použije **žltú kartu** príslušnému členovi družstva. Toto formálne napomenutie sa nepovažuje za trest, ale je to znamenie toho, že člen družstva (a tým aj celé družstvo) dosiahol v príslušnom stretnutí úroveň trestania. Zapisuje sa do zápisu o stretnutí, avšak nemá žiadne okamžité dôsledky.

20.2 NEVHODNÉ SPRÁVANIE VEDÚCE K TRESTOM

Nevhodné správanie členov družstva voči rozhodcom, funkcionárom, súperom, spoluhráčom alebo divákovi sa podľa závažnosti konania klasifikuje v troch stupňoch.

- 20.2.1 **Hrubé správanie:** akcia (konanie) v rozpore s dobrými spôsobmi alebo morálnymi zásadami.
- 20.2.2 **Urážlivé správanie:** nadávky, urážlivé slová alebo gestá, alebo akékoľvek konanie vyjadrujúce pohrdanie.
- 20.2.3 **Agresia:** skutočný fyzický útok, agresívne alebo ohrozujúce správanie.

20.3 STUPNICA TRESTOV

Prvý rozhodca podľa závažnosti nevhodného správania rozhodne o zodpovedajúcom treste, ktorý sa musí zaznamenať do zápisu o stretnutí. Trestami sú: penalizácia, vylúčenie a diskvalifikácia.

20.3.1 Penalizácia

Prvé hrubé správanie v stretnutí ktoréhokoľvek člena družstva sa trestá udelením bodu a podania súperovi.

20.3.2 Vylúčenie

- 20.3.2.1 Člen družstva potrestaný vylúčením nesmie hrať do konca setu, musí byť ihneď riadne vystriedaný, ak je na ihrisku, a musí zostať sedieť v zóne trestov bez ďalších hracích dôsledkov.

- 20.3.2.2 Prvé urážlivé správanie člena družstva sa trestá vylúčením bez ďalších dôsledkov.
- 20.3.2.3 Druhé hrubé správanie toho istého člena družstva v tom istom stretnutí sa trestá vylúčením bez ďalších dôsledkov.
- 20.3.3 **Diskvalifikácia**
- 20.3.3.1 Člen družstva potrestaný diskvalifikáciou musí byť ihneď riadne vystriedaný, ak je na ihrisku, a musí do konca stretnutia opustiť hrací priestor bez ďalších hracích dôsledkov. Prvý fyzický útok, agresívne alebo ohrozujúce správanie sa trestá diskvalifikáciou bez ďalších dôsledkov.
- 20.3.3.2 Druhé urážlivé správanie toho istého člena družstva v tom istom stretnutí sa trestá diskvalifikáciou bez ďalších dôsledkov.
- 20.3.3.3 Tretie hrubé správanie toho istého člena družstva v tom istom stretnutí sa trestá diskvalifikáciou bez ďalších dôsledkov.
- 20.4 **POUŽITIE TRESTOV**
- 20.4.1 Všetky tresty za nevhodné správanie sú osobnými trestami, platia počas celého stretnutia a zaznamenávajú sa do zápisu o stretnutí.
- 20.4.2 Opakovanie nevhodného správania toho istého člena družstva v tom istom stretnutí sa trestá progresívne podľa stupnice trestov (každé nasledujúce nevhodné správanie člena družstva sa trestá vyšším trestom).
- 20.4.3 Vylúčenie alebo diskvalifikácia kvôli urážlivému správaniu alebo agresii si nevyžadujú predchádzajúce tresty.
- 20.5 **NEVHODNÉ SPRÁVANIE PRED A MEDZI SETMI**
- Akékoľvek nevhodné správanie, ktoré sa stane pred alebo medzi setmi, sa trestá podľa pravidiel 20.3 a tresty sa uplatnia v nasledujúcom sete.
- 20.6 **ZHRNUTIE NEVHODNÉHO SPRÁVANIA A POUŽÍVANIA KARIET**
- | | |
|------------------|--|
| Napomenutie: | → 1. krok: slovné napomenutie
2. krok: žltá karta |
| Penalizácia: | → červená karta |
| Vylúčenie: | → žltá + červená karta spolu v jednej ruke |
| Diskvalifikácia: | → žltá + červená karta každá v inej ruke |

ODDIEL 2 - ROZHODCOVIA, ICH ZODPOVEDNOSŤ A OFICIÁLNE DOHOVORENÉ ZNAMENIA

Kapitola 7: ROZHODCOVIA

21 ROZHODCOVSKÝ ZBOR A SPÔSOB ROZHODOVANIA

21.1 ZLOŽENIE ROZHODCOVSKÉHO ZBORU

Zbor rozhodcov na stretnutie tvoria nasledujúci oficiálni predstavitelia:

- 21.1.1 prvý rozhodca,
- 21.1.2 druhý rozhodca (ak je delegovaný),
- 21.1.3 zapisovateľ.

Ich rozmiestnenie je znázornené na obrázku 8.

21.2 SPÔSOB ROZHODOVANIA

- 21.2.1 Počas stretnutia môže dávať znamenia písknutím len prvý a druhý rozhodca:
- 21.2.1.1 prvý rozhodca písknutím dáva pokyn na podanie, ktorým sa začína každá rozohrávka;
- 21.2.1.2 prvý a druhý rozhodca odpískajú koniec rozohrávky, ak sú si istí, že sa stala chyba a určili jej druh.
- 21.2.2 V priebehu prerušenia hry môžu zapísknutím oznámiť, že povoľujú alebo zamietajú žiadosti družstva.
- 21.2.3 Hneď po zapísknutí rozhodcu, ktoré oznamuje dokončenie rozohrávky, musia oznámiť svoje rozhodnutie oficiálnym dohovoreným znamením:
- 21.2.3.1 Ak chybu zapíska prvý rozhodca, signalizuje v poradí:
- 21.2.1 družstvo, ktoré bude podávať,
- 21.2.2 druh chyby,
- 21.2.3 hráča, ktorý chybu urobil (ak je to potrebné).
- 21.2.3.2 Ak chybu zapíska druhý rozhodca, signalizuje:
- a. druh chyby,
- b. hráča, ktorý chybu urobil (ak je to potrebné),
- c. družstvo, ktoré bude podávať, nasledujúc znamenie prvého rozhodcu.
- V tomto prípade prvý rozhodca vôbec nesignalizuje chybu ani hráča, ktorý ju spôsobil, ale iba družstvo, ktoré bude podávať.
- 21.2.3.3 V prípade súčasnej chyby obaja rozhodcovia signalizujú v poradí:
- a. druh chyby,
- b. hráčov, ktorí chybu urobili (ak je to potrebné).
- Prvý rozhodca potom označí družstvo, ktoré bude podávať.

22 PRVÝ ROZHODCA

22.1 UMIESTNENIE

Prvý rozhodca plní svoju funkciu postojacky na rozhodcovskej stoličke, umiestnenej na jednom konci siete oproti zapisovateľovi. Jeho oči musia byť približne 50 cm nad horným okrajom siete.

22.2 PRÁVOMOC

- 22.2.1 Prvý rozhodca riadi stretnutie od začiatku do konca. Je nadriadený všetkým ostatným členom zboru rozhodcov i členom oboch družstiev.
- Jeho rozhodnutia počas stretnutia sú konečné. Je oprávnený zrušiť rozhodnutia ostatných členov rozhodcovského zboru, ak je presvedčený, že sa mýlia.
- Prvý rozhodca môže vymeniť člena rozhodcovského zboru, ktorý si riadne neplní svoju funkciu.
- 22.2.2 Prvý rozhodca kontroluje činnosť podávačov lôpt.
- 22.2.3 Prvý rozhodca má právomoc rozhodovať o všetkých otázkach, vrátane tých, ktoré nie sú v pravidlách.
- 22.2.4 Prvý rozhodca nesmie pripustiť diskusiu o svojich rozhodnutiach.
- Na žiadosť kapitána vysvetlí použitie alebo interpretáciu pravidiel, podľa ktorých vyniesol svoje rozhodnutie.
- Ak kapitán v hre nesúhlasí s vysvetlením pravidla prvým rozhodcom, môže sa rozhodnúť vyjadriť protest proti tomuto rozhodnutiu a musí si okamžite vyhradiť právo zaznamenať tento protest na konci stretnutia. Prvý rozhodca musí toto právo kapitánovi v hre povoliť.
- 22.2.5 Iba prvý rozhodca je pred stretnutím a v priebehu hry oprávnený rozhodnúť, či ihrisko, vybavenie a iné okolnosti spĺňajú podmienky na hru.

22.3 ZODPOVEDNOSŤ

22.3.1 Prvý rozhodca pred stretnutím:

22.3.1.1 prekontroluje spôsobilosť ihriska, lopty a ostatné vybavenie ihriska;

22.3.1.2 uskutoční žrebovanie s kapitánmi družstiev;

22.3.1.3 kontroluje rozcvičovanie družstiev.

22.3.2 Počas stretnutia je prvý rozhodca oprávnený:

22.3.2.1 napomínať družstvá;

22.3.2.2 trestať za nevhodné správanie a zdržiavanie;

22.3.2.3 rozhodovať o:

- a. chybách podávajúceho hráča;
- b. chybách pri hraní s loptou;
- c. chybách pri hre nad sieťou a chybných dotykoch hráča so sieťou, prednostne na strane útočiacieho družstva;
- d. úplnom prelete lopty spodným priestorom pod sieťou;
- e. prelete lopty ponad sieť úplne alebo čiastočne mimo priestoru preletu do súperovho ihriska alebo dotyk lopty s anténkou na svojej strane ihriska;
- f. prelete lopty z podania alebo po treťom odbití ponad alebo z vonkajšej strany anténky na svojej strane ihriska.

22.3.3 Na konci stretnutia skontroluje zápis o stretnutí a podpíše ho.

23 DRUHÝ ROZHODCA (AK NIE JE DELEGOVANÝ JEHO PRÁVOMOCI A ZODPOVEDNOSŤ PREBERÁ PRVÝ ROZHODCA)

23.1 UMIESTNENIE

Druhý rozhodca vykonáva svoju funkciu postojacky mimo ihriska blízko stĺpa na mieste oproti prvému rozhodcovi tvárou k nemu.

23.2 PRÁVOMOC

23.2.1 Druhý rozhodca asistuje prvému rozhodcovi v rozsahu svojej právomoci.

Ak prvý rozhodca nie je schopný naďalej plniť svoju funkciu, môže ho nahradiť druhý rozhodca.

23.2.2 Druhý rozhodca môže bez zapísania signalizovať chyby, ktoré sa stali a nespádajú pod jeho právomoc, avšak nesmie tým naliehať na prvého rozhodcu.

23.2.3 Druhý rozhodca kontroluje činnosť zapisovateľa.

23.2.4 Druhý rozhodca kontroluje hráčov v zónach rozcvičovania.

23.2.5 Druhý rozhodca kontroluje priebeh prerušení, ich trvanie a odmieta neoprávnené žiadosti.

23.2.6 Druhý rozhodca kontroluje počet oddychových časov a počet striedaní hráčov oboch družstiev. Prvému rozhodcovi a kapitánovi príslušného družstva oznamuje druhé striedanie.

23.2.7 V prípade zranenia hráča povoľuje jeho výnimočné striedanie, alebo kontroluje 3-minútový čas na ošetrenie.

23.2.8 Druhý rozhodca kontroluje povrch ihriska. Počas stretnutia kontroluje, či lopty spĺňajú požiadavky predpísané pravidlami.

23.3 ZODPOVEDNOSŤ

- 23.3.1 Pred začatím každého setu a vždy, keď je to potrebné, kontroluje či má loptu správny podávajúci hráč.
- 23.3.2 Druhý rozhodca počas stretnutia rozhoduje, píska a signalizuje:
- 23.3.2.1 preniknutie do súperovho poľa a do priestoru pod sieťou;
 - 23.3.2.2 chyby v postavení prijímajúceho družstva;
 - 23.3.2.3 chybný dotyk hráča o sieť prednostne na strane blokujúceho družstva alebo anténky na svojej strane ihriska;
 - 23.3.2.4 dotyk lopty o cudzí predmet;
 - 23.3.2.5 dotyk lopty so snehom, ak prvý rozhodca nie je v pozícii, aby mohol tento dotyk vidieť;
 - 23.3.2.6 prelet lopty ponad sieť do súperovho ihriska úplne alebo čiastočne mimo priestoru preletu alebo dotyk lopty s anténkou na svojej strane ihriska;
 - 23.3.2.7 prelet lopty z podania a po treťom údere ponad alebo z vonkajšej strany anténky na svojej strane ihriska.
- 23.3.3 Na konci stretnutia skontroluje a podpíše zápis o stretnutí.

24 ZAPISOVATEĽ**24.2 UMIESTNENIE**

Zapisovateľ plní funkciu posediačky pri stolíku zapisovateľa oproti a tvárou k prvému rozhodcovi.

24.3 ZODPOVEDNOSŤ

Zapisovateľ vyplňuje zápis o stretnutí podľa pravidiel a spolupracuje s prvým alebo druhým rozhodcom.

Zapisovateľ signalizuje rozhodcom v rámci svojej zodpovednosti.

- 24.2.1 Zapisovateľ pred stretnutím a pred každým setom:
- 24.2.1.1 zapíše údaje o stretnutí a družstvách predpísaným spôsobom a zabezpečí podpisy kapitánov oboch družstiev;
 - 24.2.1.2 zapíše postavenie družstiev do zápisu o stretnutí na základe záznamu o postavení.
Ak nedostane záznamy o postavení včas, musí o tom okamžite informovať druhého rozhodcu.
- 24.2.2 Zapisovateľ počas stretnutia:
- 24.2.2.1 ovláda manuálny ukazovateľ skóre na stolíku zapisovateľa;
 - 24.2.2.2 zaznamenáva dosiahnuté body;
 - 24.2.2.3 kontroluje poradie postupu oboch družstiev pri podaní a okamžite po podaní oznamuje akúkoľvek chybu rozhodcom;
 - 24.2.2.4 oznamuje rozhodcom neoprávnené žiadosti o riadne prerušenie hry;
 - 24.2.2.5 oznamuje rozhodcom zmenu strán a koniec setov;
 - 24.2.2.6 zaznamenáva všetky tresty a neoprávnené žiadosti;
 - 24.2.2.7 podľa pokynov prvého alebo druhého rozhodcu zaznamenáva všetky ďalšie udalosti, napr. výnimočné striedanie, čas ošetrovania, mimoriadne prerušenia, vonkajšie zásahy, atď.;
 - 24.2.2.8 kontroluje trvanie prestávky.

medzi setmi.

24.2.3 Zapisovateľ na konci

stretnutia:

24.2.3.1 zapíše konečný výsledok;

24.2.3.2 v prípade protestu a s predchádzajúcim súhlasom prvého rozhodcu zapíše alebo povie kapitánovi družstva zapísať do zápisu o stretnutí jeho protest.

24.2.3.3 podpíše zápis o stretnutí a následne zabezpečí podpisy kapitánov družstiev a potom rozhodcov.

25 OFICIÁLNA SIGNALIZÁCIA

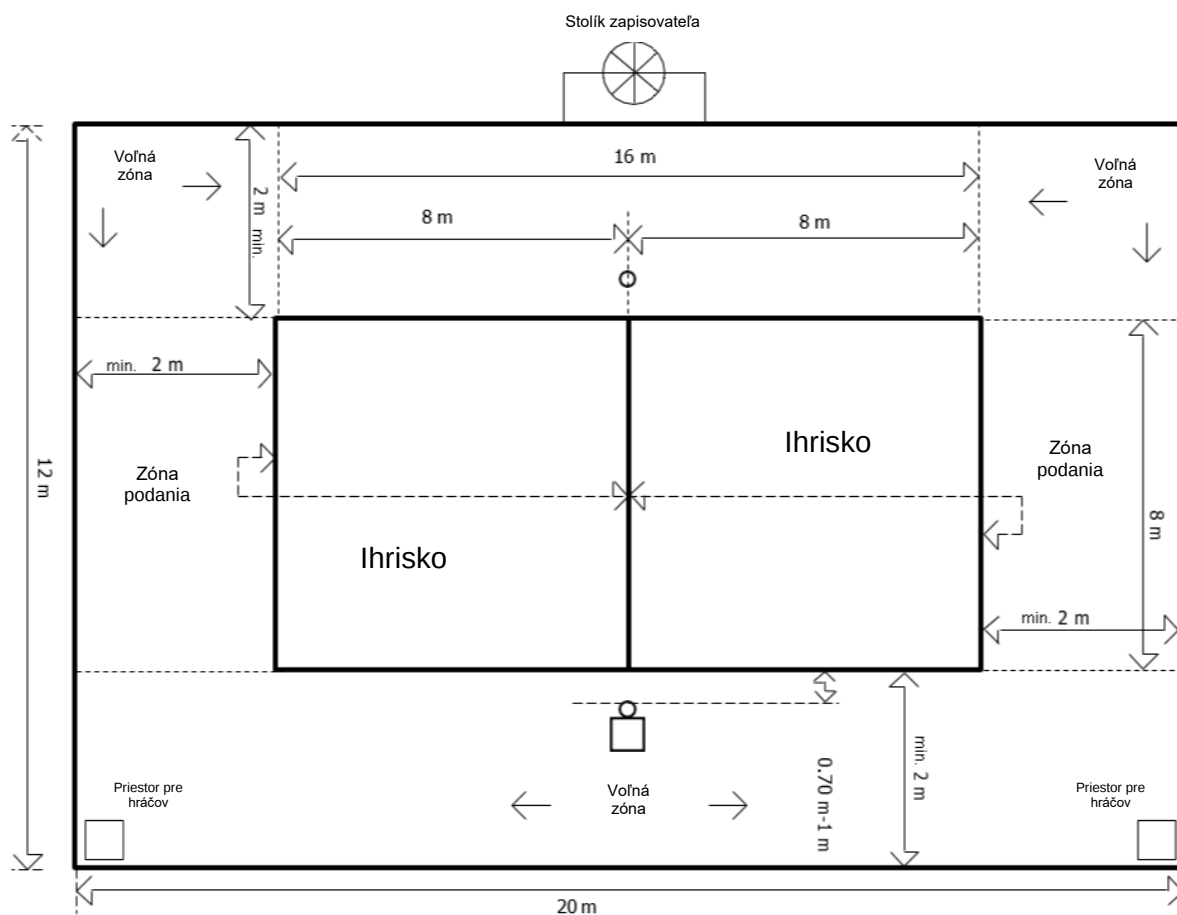
25.1 OFICIÁLNE DOHOVORENÉ ZNAMENIA

Rozhodcovia signalizujú oficiálnymi dohovorenými znameniami dôvod zapísknutia (druh chyby, účel povoleného prerušenia). Dohovoreným znamením musia krátky čas signalizovať charakter chyby, a ak sa chyba signalizuje jednou rukou, tak rukou zodpovedajúcou strane družstva, ktoré urobilo chybu alebo žiada prerušenie hry.

ODDIEL 3 - OBRÁZKY

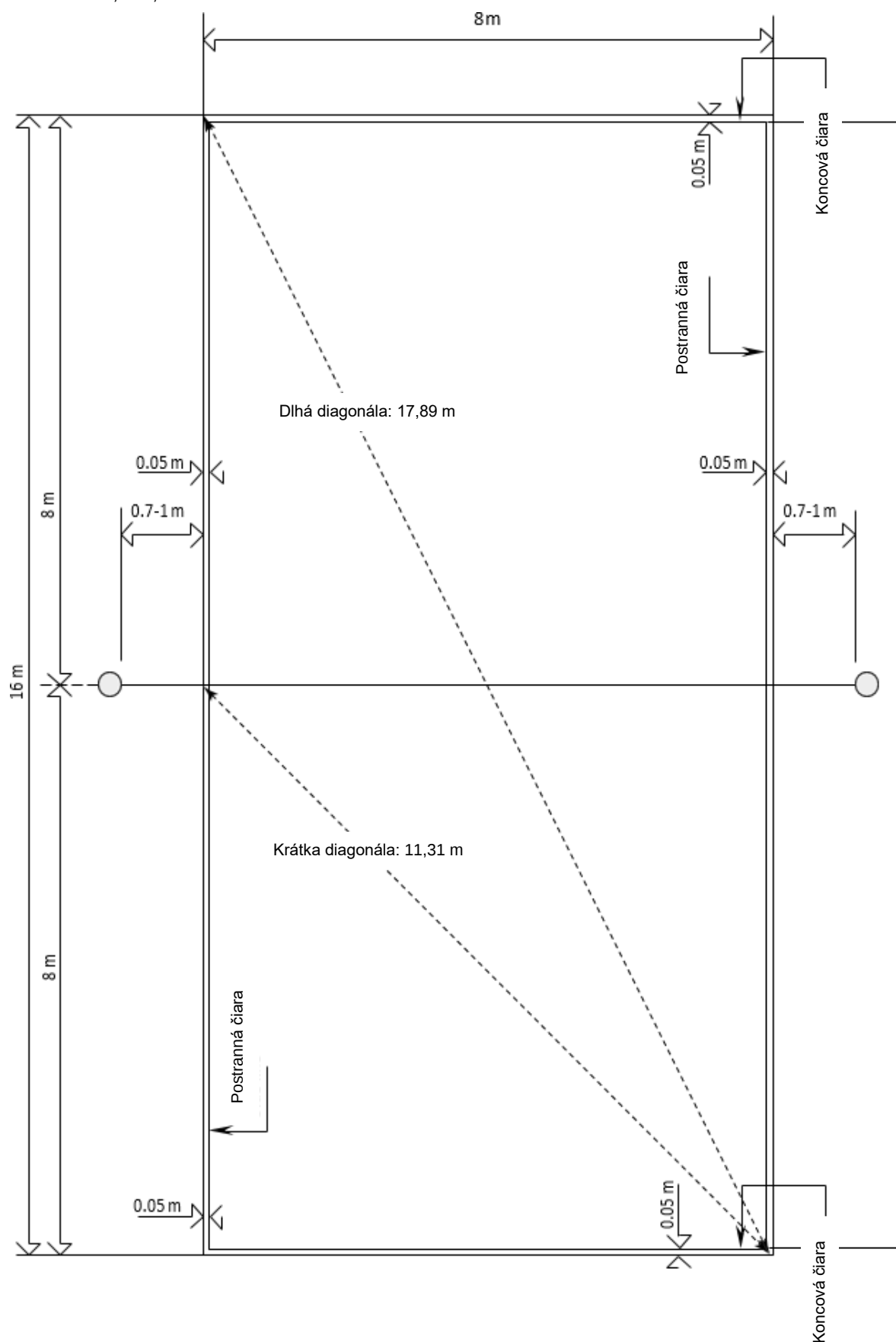
1. HRACIA PLOCHA

Pravidlá: 1, 22.1, 23.1, 24.1, 25.1, 26.1



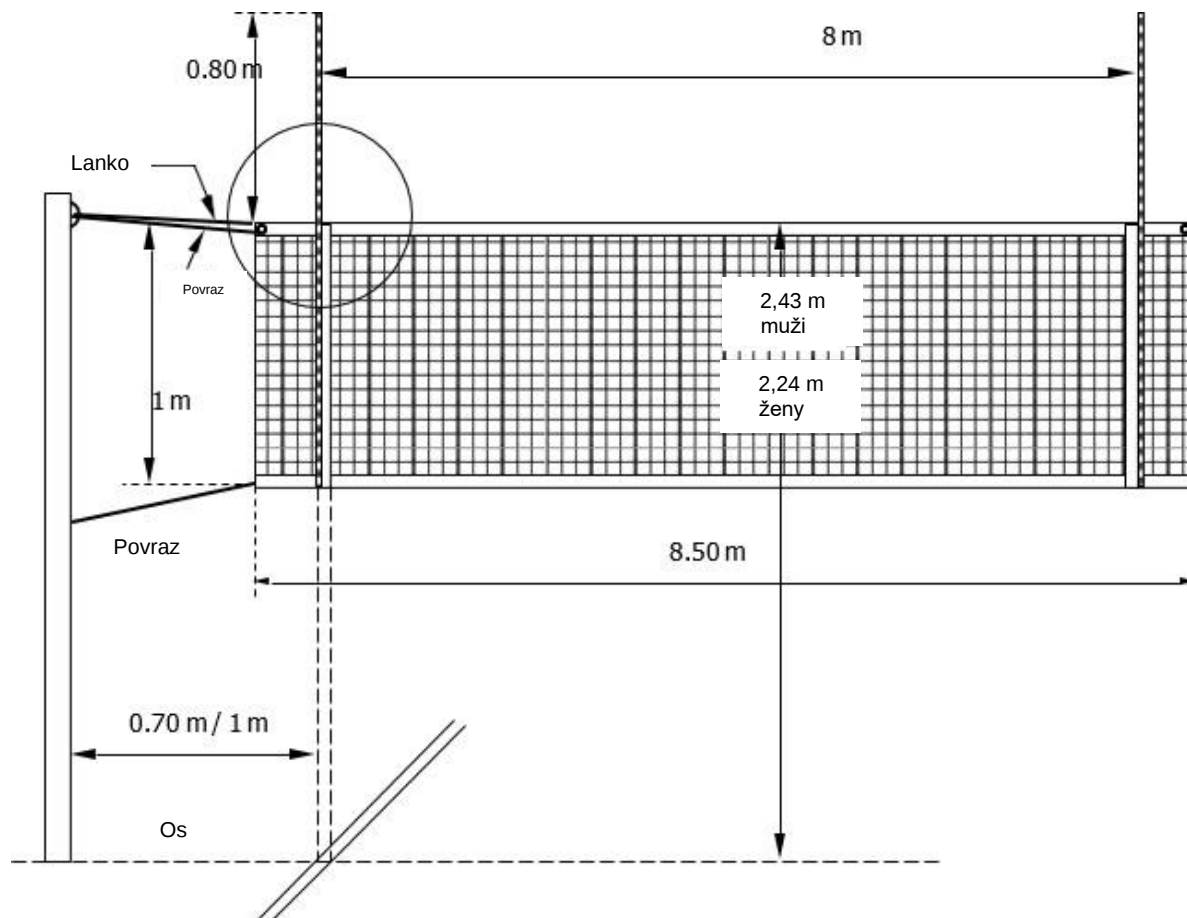
2. IHRISKO

Pravidlá: 1.1, 1.3, 2.5

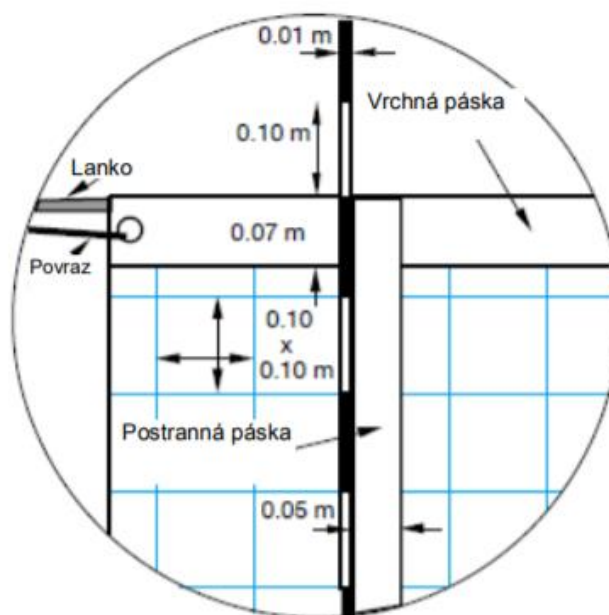


3. SIEŤ

Pravidlá: 2, 8.4.3

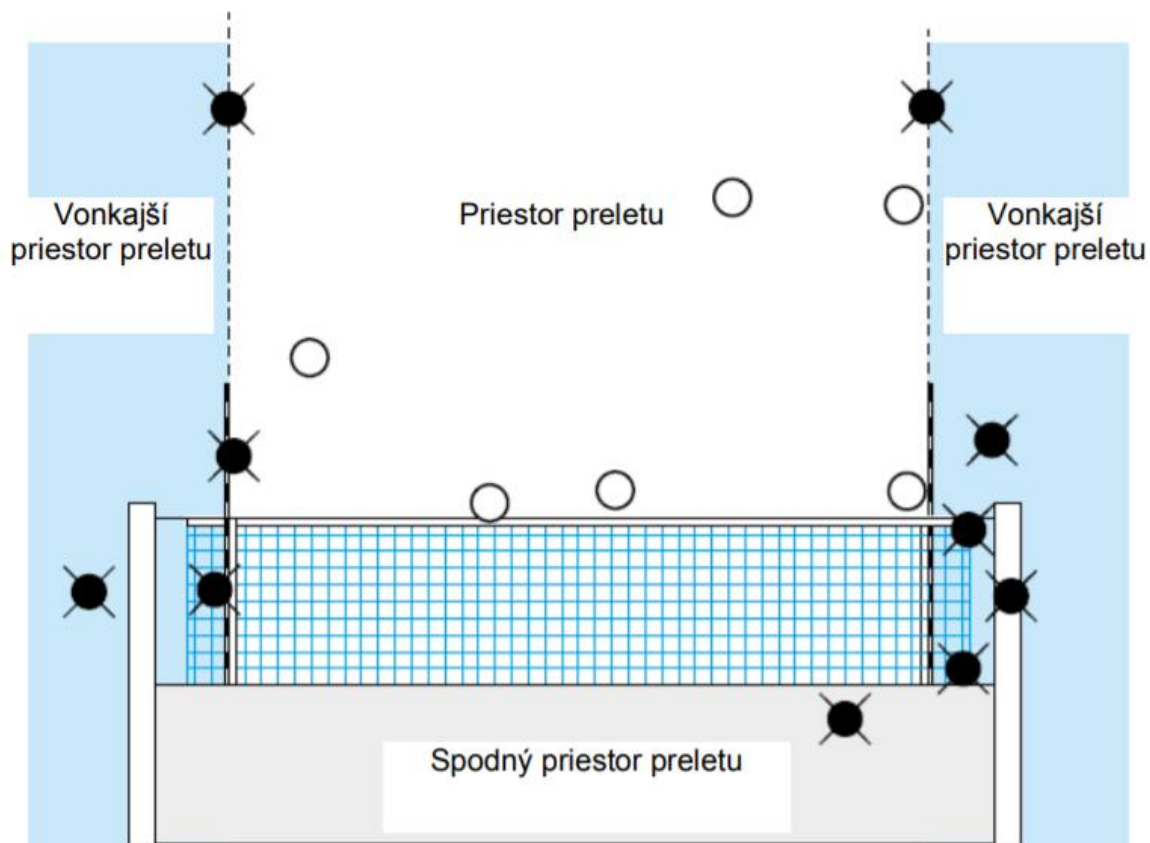


Sieť môže byť upravená podľa pravidla 2.1



4. LOPTA LETIACA CEZ ZVISLÚ ROVINU SIETE DO POĽA SÚPERA

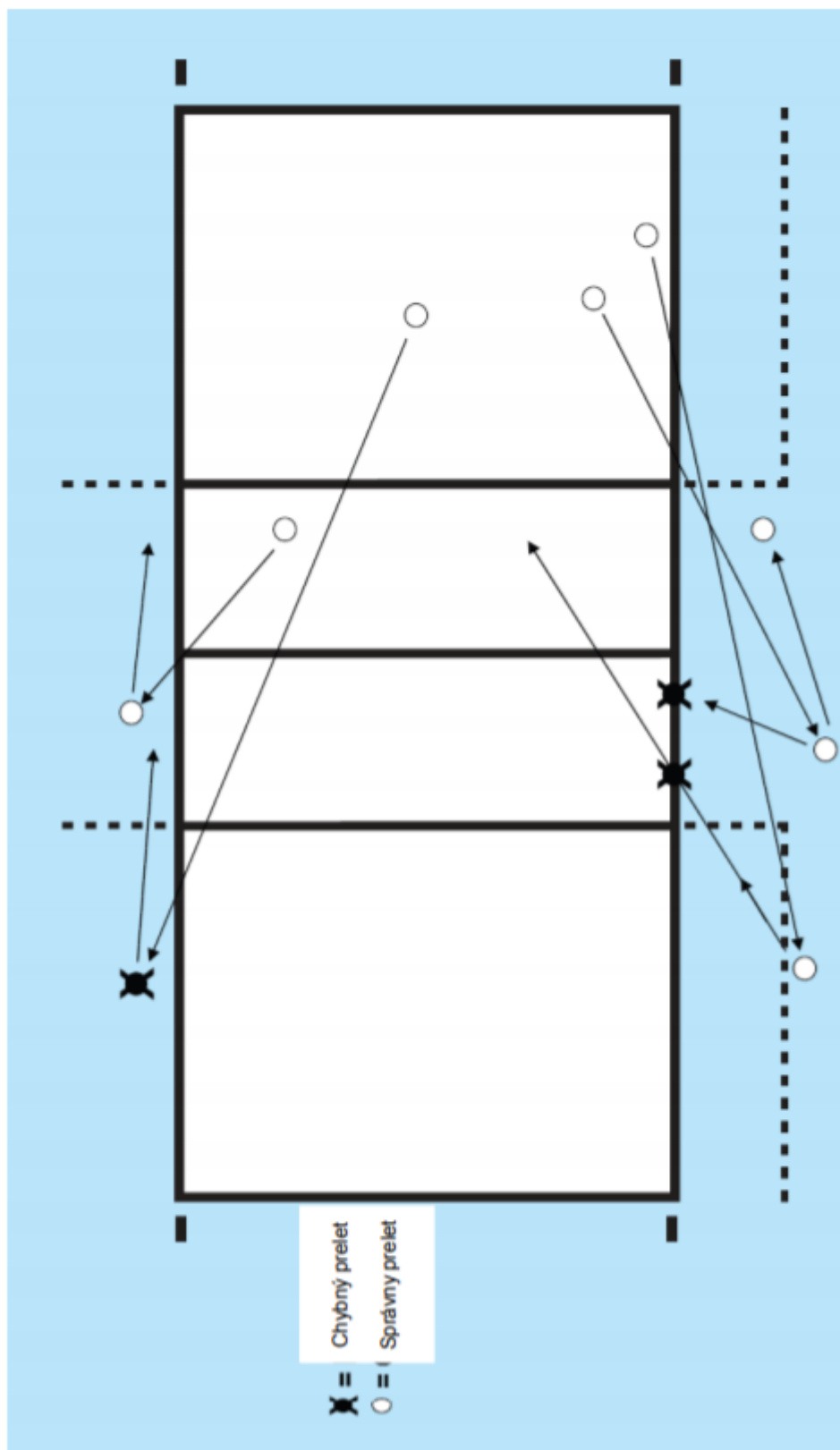
Pravidlá: 8.4.3, 8.4.4, 8.4.5, 10.1.1, 23.3.2.4, 26.2.1.3, 26.2.1.7



 = Chyba
 = Správny prelet

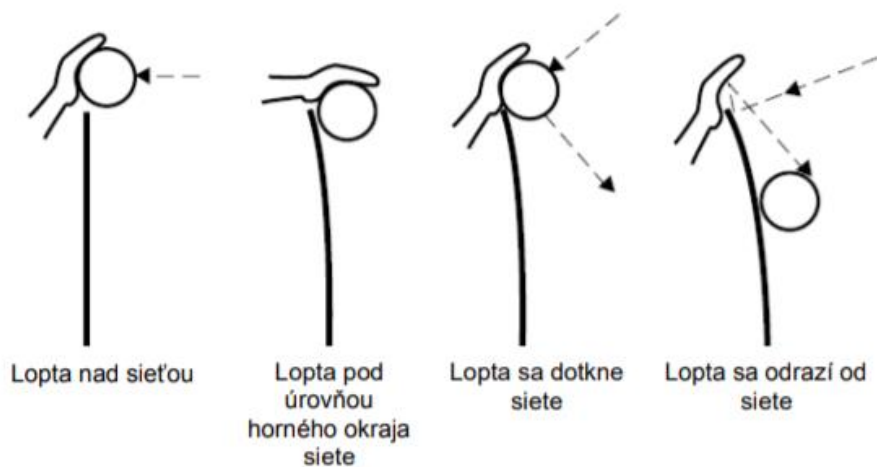
5. LOPTA LETIACA CEZ ZVISLÚ ROVINU SIETE DO VOĽNEJ ZÓNY SÚPERA

Pravidlá: 10.1.2, 10.1.2.1



6. USKUTOČNENÝ BLOK

Pravidlo: 14.1.3



7. NAPOMENUTIA A STUPNICE TRESTOV S ICH DÔSLEDKAMI

7.1 NAPOMENUTIA A TRESTY ZA NEVHODNÉ SPRÁVANIE

Pravidlo: 20

Kategórie	Poradie priestupku	Vinník	Trest	Karty	Dôsledky
MALÉ PRIESTUPKY	1. krok	Ktorýkoľvek člen družstva	Nepovažuje sa za trest	bez karty	Len prevencia
	2. krok			žltá	
	opakovanie kedykoľvek		Penalizácia	viď nižšie	viď nižšie
HRUBÉ SPRÁVANIE	Prvé	Ktorýkoľvek člen družstva	Penalizácia	červená	Bod a podanie súperovi
	Druhé	Ten istý člen družstva	Vylúčenie	žltá + červená spolu	Musí opustiť ihrisko a do konca setu zostane v zóne trestov za lavičkou družstva
	Tretie	Ten istý člen družstva	Diskvalifikácia	žltá + červená samostatne	Musí opustiť súťažný priestor do konca stretnutia
URÁŽLIVÉ SPRÁVANIE	Prvé	Ktorýkoľvek člen družstva	Vylúčenie	žltá + červená spolu	Musí opustiť ihrisko a do konca setu zostane v zóne trestov za lavičkou družstva
	Druhé	Ten istý člen družstva	Diskvalifikácia	žltá + červená samostatne	Musí opustiť súťažný priestor do konca stretnutia
AGRESIA	Prvá	Ktorýkoľvek člen družstva	Diskvalifikácia	žltá + červená samostatne	Musí opustiť súťažný priestor do konca stretnutia

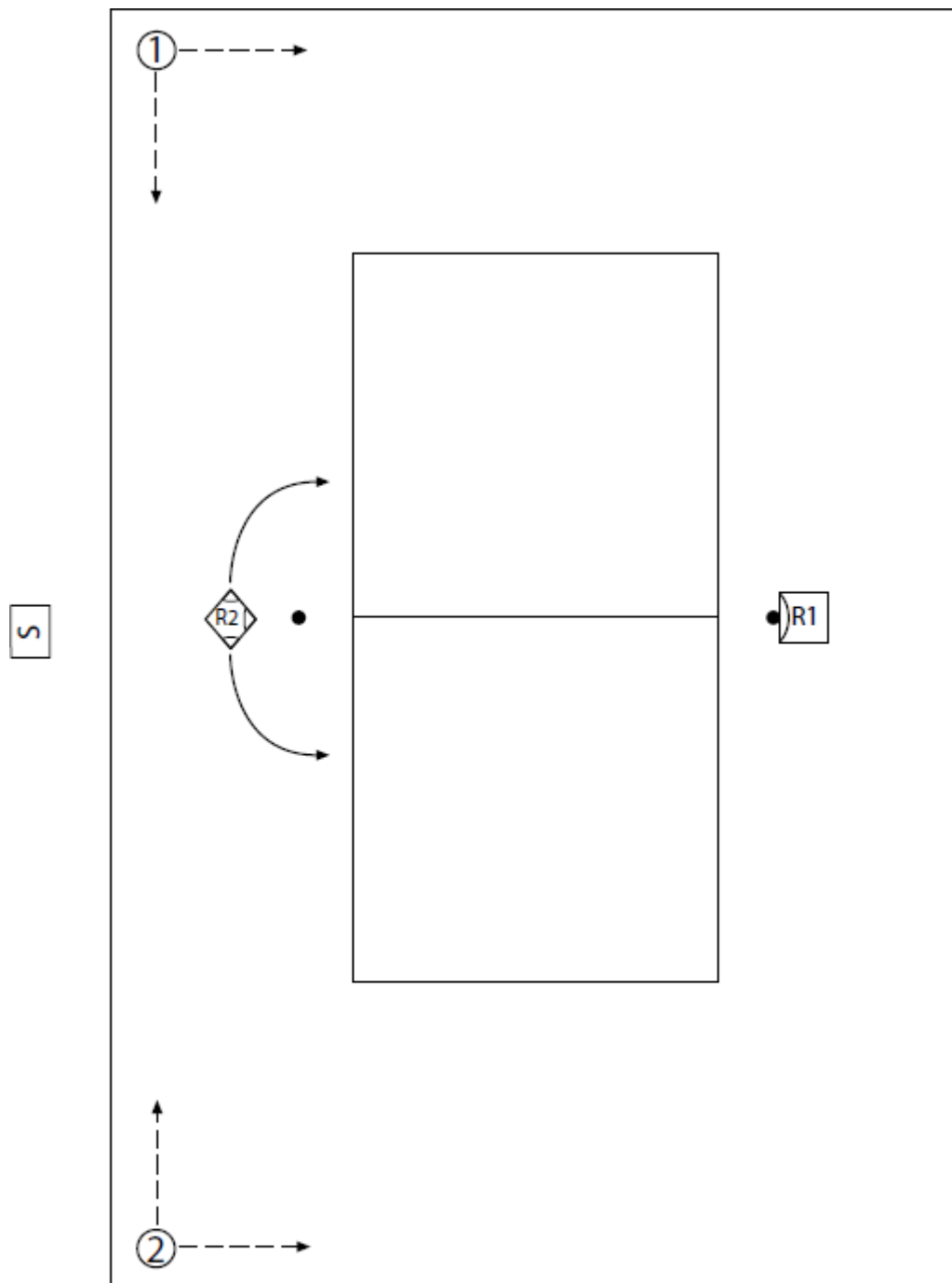
7.2 NAPOMENUTIA A TRESTY ZA ZDRŽIAVANIE

Pravidlo: 16.2

Kategórie	Poradie priestupku	Vinník	Odstrašujúci prostriedok alebo trest	Karty	Dôsledky
ZDRŽIAVANIE	Prvé	Ktorýkoľvek člen družstva	Napomenutie za zdržiavanie	Dohovorené znamenie č. 25 so žltou kartou	Upozornenie – bez penalizácie
	Druhé	Ktorýkoľvek člen družstva	Penalizácia za zdržiavanie	Dohovorené znamenie č. 25 s červenou kartou	Bod a podanie súperovi

8. UMIESTNENIE ČLENOV ZBORU ROZHODCOV A ICH POMOCNÍKOV

Pravidlá: 3.3, 21.1, 22.1, 23.1, 24.1, 25.1, 26.1



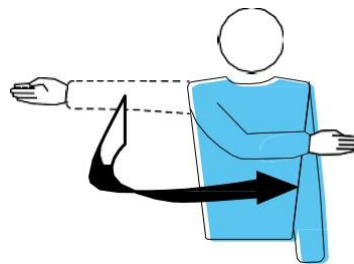
- **R1** = Prvý rozhodca
- ◆ **R2** = Druhý rozhodca
- S** = Zapisovateľ
- ① = Podávači lôpt (číslo 1-2)

9. OFICIÁLNE DOHOVORENÉ ZNAMENIA ROZHODCOV

9.1 POVOLENIE PODANIA

Pravidlá: 12.3, 21.2.1.1

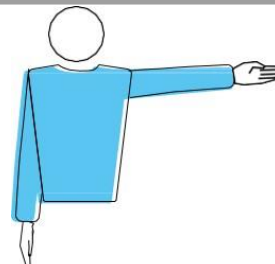
Pohnúť rukou tak, aby sa naznačil smer podania.



9.2 PODÁVAJÚCE DRUŽSTVO

Pravidlá: 12.3, 21.2.3.1a, 21.2.3.2c, 21.2.3.3

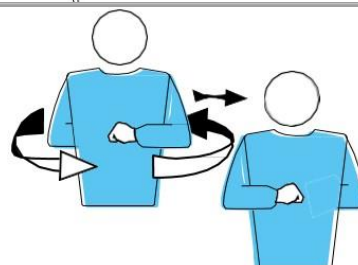
Vystrieť pažu na stranu toho družstva, ktoré bude podávať.



9.3 VÝMENA STRÁN

Pravidlo: 18.2

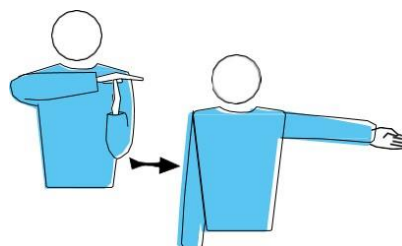
Zdvihnúť predlaktia vpredu a vzadu a otočiť ich okolo tela.



9.4 ODDYCHOVÝ ČAS

Pravidlo: 15.4.1

Položiť dlaň jednej ruky na prsty druhej ruky, držať zvisle (aby sa vytvorilo T) a potom označiť družstvo, ktoré si ho žiadalo.



9.5 STRIEDANIE

Pravidlá: 15.5, 15.8

Krúživý pohyb predlaktí okolo seba.



9.6 NAPOMENUTIE ZA NEVHODNÉ SPRÁVANIE

Pravidlá: 20.1, 20.5

Ukázať žltú kartu.



9.7 PENALIZÁCIA ZA NEVHODNÉ SPRÁVANIE

Pravidlá: 20.3.1, 20.5

Ukázať červenú kartu.



9.8 VYLÚČENIE

Pravidlá: 20.3.2, 20.5

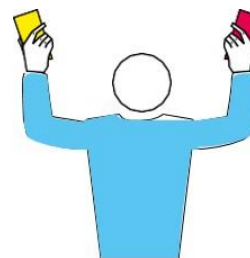
Ukázať obidve karty spolu v jednej ruke.



9.9 DISKVALIFIKÁCIA

Pravidlá: 20.3.3, 20.5

Ukázať žltú a červenú kartu samostatne v oboch rukách.



9.10 KONIEC SETU (ALEBO ZÁPASU)

Pravidlo: 6.2, 6.3

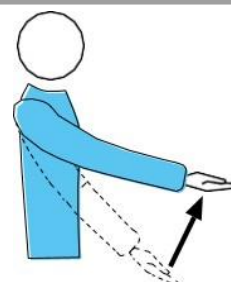
Skrížiť predlaktia pred hrudou, ruky nechať otvorené.



9.11 LOPTA NENADHODENÁ ALEBO NEPUSTENÁ PRI PODANÍ

Pravidlo: 12.4.1

Zdvíhať vystretú pažu, dlaň ruky smeruje nahor.



9.12 ONESKORENIE PODANIA

Pravidlo: 12.4.4

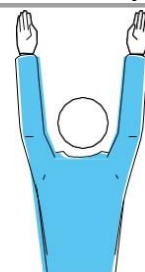
Ukázať päť rozťahnutých prstov.



9.13 CHYBA PRI BLOKU

Pravidlá: 12.5, 14.5, 14.6.3

Zodvihnúť zvisle obe paže, dlaňami dopredu.



9.14 CHYBA PRI PORADÍ PODANIA

Pravidlo: 7.7.1

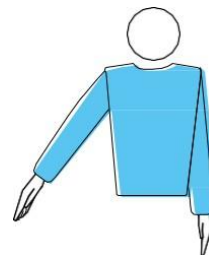
Urobiť krúživý pohyb ukazovákom.



9.15 LOPTA V IHRISKU

Pravidlá: 6.1.1.1, 8.3

Nasmerovať ruku a prsty smerom na hrací povrch.



9.16 LOPTA MIMO IHRISKA

Pravidlá: 8.4, 13.2.2

Zodvihnúť zvisle predlaktia, ruky otvorené, dlane smerom k telu.



9.17 DRŽANÁ LOPTA

Pravidlá: 6.1.2, 9.3.3, 22.3.2.3b

Pomaly dvíhať predlaktie, dlaň ruky smeruje nahor.



9.18 DVOJDOTYK

Pravidlá: 6.1.2, 9.1.1, 9.3.4, 22.3.2.3b

Zodvihnúť dva rozťahnuté prsty.



9.19 ŠTYRI ODBITIA

Pravidlo: 9.3.1

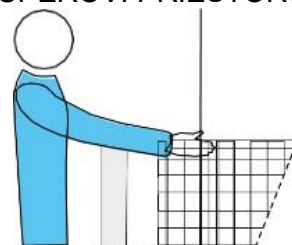
Zodvihnúť štyri rozťahnuté prsty.



9.20 DOTYK SIETE HRÁČOM; LOPTA PO PODANÍ NEPREŠLA K SÚPEROVI PRIESTOROM PRELETU

Pravidlo: 12.5.2.1

Ukázať na príslušnú stranu siete príslušnou rukou.



9.21 PRESIAHNUTIE PONAD SIEŤ

Pravidlá: 11.4.1, 13.2.1

Položiť ruku nad sieť, dlaň smeruje nadol.



9.22 CHYBA ÚTOČNÉHO ÚDERU

Pravidlá: 13.2.3, 13.2.4, 13.2.5

- hráč, ktorý dokončil útočný úder s prstami a dlaňou otvorenou (ulievkou) alebo končekmi prstov, ktoré nie sú pevné a spolu;
- hráč, ktorý dokončí útočný úder proti súperovmu podaniu, keď je lopta úplne nad horným okrajom siete;
- hráč, ktorý dokončil útočný úder nahrávkou prstami nad hlavou a ktorého dráha nie je kolmá na os jeho ramien, okrem jeho pokusu nahráť loptu svojmu spoluhráčovi.



Urobiť pohyb predlaktím smerom nadol, ruka otvorená.

PRENIKNU Tie DO POĽA SÚPERA A PRIESTORU POD SIEŤOU; LOPTA, KTORÁ ÚPLNE PRELETÍ SPODNÝM PRIESTOROM PRELETU; PODÁVAJÚCI HRÁČ SA DOTKNE IHRISKA (VRÁTANE ZADNEJ ČIARY) ALEBO PRIESTORU MIMO ZÓNY PODANIA; HRÁČ STOJÍ MIMO IHRISKA V MOMENTE PODANIA

Pravidlá: 8.4.5, 11.2.1, 12.4.3, 23.3.2.1

Ukázať na stred ihriska pod sieťou alebo na príslušnú čiaru



9.23 OBOJSTRANNÁ CHYBA A OPAKOVANIE ROZOHRÁVKY

Pravidlá: 6.1.2.2, 12.4.5

Zodvihnúť zvisle oba palce.



9.24 TEČOVANÁ LOPTA

Pravidlá: 15.5.5, 16.2.2, 16.2.3

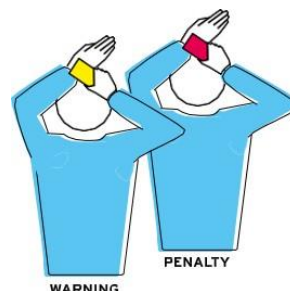
Prejsť dlaňou jednej ruky po prstoch druhej, držanej zvislo.



9.25 NAPOMENUTIE / PENALIZÁCIA ZA ZDRŽIAVANIE

Pravidlo: 14.6.4

Zakryť zápästie žltou kartou (napomenutie)
alebo červenou kartou (penalizácia).



ODDIEL 4 – DEFINÍCIE

SÚŤAŽNÝ PRIESTOR

Súťažný priestor je plocha okolo ihriska a voľnej zóny, ktorá zahŕňa všetky priestory až po vonkajšiu bariéru alebo hranicu.

ZÓNY

Sú to časti hracej plochy (t.j. ihriska a voľnej zóny) určené špecifickému účelu (alebo so zvláštnymi obmedzeniami) v zmysle textu pravidiel. Patrí sem Zóna podania a Voľná zóna

SPODNÝ PRIESTOR PRELETU

Je to priestor definovaný na svojom hornom okraji spodným okrajom siete a povrazmi, ktoré ju upevňujú k stĺpom, po stranách stĺpmi a na spodnom okraji hracím povrchom.

PRIESTOR PRELETU

Priestor preletu je definovaný:

- vodorovnou páskou na hornom okraji siete,
- anténkami a ich mysleným predĺžením,
- stropom (ak existuje).

Do súperovho poľa musí lopta preletieť priestorom preletu.

VONKAJŠÍ PRIESTOR PRELETU

Vonkajší priestor preletu je zvislá rovina siete okrem priestoru preletu a spodného priestoru preletu.

CHYBA

- herná situácia v rozpore s pravidlami,
- porušenie pravidiel iné ako herná situácia.

PODÁVAČI LÔPT

Je to personál, ktorého úlohou je udržiavať plynulý priebeh hry tým, že medzi rozohrávkami posúva loptu podávajúcemu hráčovi.

SYSTÉM BODOVANIA ROZOHRÁVOK

Je to systém získania bodu vždy, keď družstvo vyhrá rozohrávku.

PRESTÁVKA MEDZI SETMI

Čas medzi setmi.

BRÁNENIE V HRE

Akákoľvek akcia, ktorá vytvára výhodu voči družstvu súpera alebo akákoľvek akcia, ktorá bráni súperovi v hraní s loptou.

VONKAJŠÍ (CUDZÍ) PREDMET

Predmet alebo osoba, ktorá v priestore mimo ihriska alebo v blízkosti ohraničenia voľného hracieho priestoru spôsobuje prekážku preletu lopty. Napríklad: osvetlenie (svetlá), stolička rozhodcu, vybavenie televízie, stolík zapisovateľa, stĺpy na upevnenie siete. Vonkajšie predmety nezahŕňajú antény, nakoľko tieto sa považujú za súčasť siete.