

**SLOVENSKÁ
VOLEJBALOVÁ
FEDERÁCIA**



PRAVIDLÁ



3-KOVÝ VOLEJBAL

#SpoluPreVolejbal

Úvod

Súťaž **MINI VOLLEY**, resp. 3-kový volejbal mladších žiakov a žiačok, je hra určená pre chlapcov a dievčatá základných škôl a pre hráčov a hráčky volejbalových klubov určenej vekovej kategórie.

ČLÁNOK 1

Družstvo

- 1.1 Družstvo tvoria hráči/hráčky (ďalej len „hráči“) a členovia realizačného tímu, ktorí sú uvedení na oficiálnej súpiske zverejnenej na portáli VolleyNET.sk. Maximálny počet hráčov v družstve je dvanásť (12).
- 1.2 Družstvo v súťaži chlapcov musí byť zložené len z chlapcov, v súťaži dievčat iba z dievčat.
- 1.3 Súťaže sa môžu zúčastniť hráči a hráčky určenej vekovej kategórie.
- 1.4 Všetci hráči družstva sú jednotne oblečení v športovej výstroji, ktorú predstavujú dresy a trenírky.
- 1.5 Stretnutia sa môžu zúčastniť iba hráči uvedení v zápise o stretnutí.
- 1.6 Len členovia družstva môžu počas stretnutia sedieť na lavičke a zúčastňovať sa rozcvičovania.
- 1.7 Družstvo vedie tréner. Družstvo má svojho kapitána, ktorý musí byť označený v zápise o stretnutí.
- 1.8 Ak v jednom družstve počas stretnutia klesne počet hráčov na ihrisku pod troch hráčov, družstvo sa stáva nekompletným a nemôže pokračovať v stretnutí. Jeho súperovi sa v zápise dopíše body a sety, ktoré mu chýbajú na dosiahnutie víťazstva v danom stretnutí.

ČLÁNOK 2

Ihrisko

- 2.1 Ihrisko je obdĺžnik o rozmeroch 6 x 9 m. Sietou je rozdelené na dve polovice. Ihrisko nemá útočné čiary.
- 2.2 Stredová čiara musí byť vyznačená aspoň dočasne kriedou alebo nalepená lepiacou páskou. Takto vzniknú dve hracie polovice ihriska o rozmeroch 6 x 4,5 m.
- 2.3 Čiary sú svetlej farby, kontrastné voči podkladovej farbe podlahy a ostatných čiar vyskytujúcich sa na podlahe. Všetky čiary sú široké 5 cm a sú súčasťou ihriska.
- 2.4 Hrací povrch musí byť bezpečný a takého vyhotovenia, aby bolo možno jasne rozoznať čiary ihriska.

ČLÁNOK 3

Sieť

- 3.1 Výška siete pre kategóriu dievčat je 205 cm, pre kategóriu chlapcov 215 cm.
- 3.2 Výška siete je vo všetkých miestach rovnaká. Povolená tolerancia je + - 2 cm.
- 3.3 Sieť je 100 cm široká a má štvorcové oká rozmeru 10 x 10 cm.
- 3.4 Po celej dĺžke horného okraja siete je z obidvoch strán vodorovne našitá biela páska. Šírka tejto pásky je 5 cm. Vo vnútri pásky je natiiahnuté oceľové lanko, ktoré upevňuje a udržiava sieť napnutú.
- 3.5 Postranné pásy siete sú bielej farby. Šírka týchto pások je 5 cm. Na sieti sú pripojené zvislo, v kolmom smere nad postrannými čiarami ihriska.

- 3.6 Na vonkajšom okraji každej pásky je upevnená anténka, ktorá prevyšuje výšku okraja siete o 80 cm a je označená 10 cm širokými červeno-bielymi pásmi.

ČLÁNOK 4

Lopty

- 4.1 Hracie lopty sú jednotné - značka Mikasa (odľahčený typ lôpt). Konkrétne označenia povolených typov lôpt sú uvedené v rámci Vykonávacích pokynov.

ČLÁNOK 5

Postavenie hráčov

- 5.1 Hráči sú rozostavení na svojej polovici ihriska tak, že pri vlastnom podaní stoja dvaja hráči pri sieti a jeden vzadu pri základnej čiare.
- 5.2 Hráč stojaci vzadu podáva.
- 5.3 Po podaní môžu hráči zaujať na ihrisku ľubovoľné postavenie.
- 5.4 Ak prijímajúce družstvo získa právo podania, jeho hráči musia postúpiť o jedno postavenie v smere hodinových ručičiek.

ČLÁNOK 6

Podanie

- 6.1 Rozohrávka začína podaním - úderom do lopty po pokyne rozhodcu pre zahájenie rozohrávky.
- 6.2 Prvé podanie v prvom, ako aj v prípadnom rozhodujúcom treťom sete, uskutočňuje družstvo, ktoré získalo podanie žrebom pred prvým a pred tretím setom.
- 6.3 Hráč musí zahájiť rozohrávku do 8 sekúnd po vydaní pokynu rozhodcom (zapískaním) pre uskutočnenie tejto činnosti.
- 6.4 Hráč po zapískaní rozhodcom pred zahájením rozohrávky môže zmeniť pozíciu v zóne podania. Nesmie však loptu nadhodiť bez toho, aby zahájil rozohrávku.
- 6.5 Podanie musí byť hráčom zrealizované iba jednou rukou.
- 6.6 Pred úderom hráča do lopty musí byť táto viditeľne nadhodená.
- 6.7 Podávajúci hráč môže vstúpiť do ihriska, alebo byť v kontakte so zadnou čiarou, až po odbití lopty podaním.
- 6.8 V jednej rotácii môže hráč/-ka podať maximálne 3 podania v rade za sebou. V prípade, že jeho/jej družstvo získa tretí bod v rade, podávať bude ďalší hráč toho istého družstva (uvedené obmedzenie platí aj v prípade, ak bol podávajúci hráč medzičasom vystriedaný iným hráčom). V tejto situácii sa o jedno postavenie posúva iba podávajúce družstvo. Družstvo súpera postavenie nemení. Ak sa zmena podávajúceho hráča neuskutoční vtedy, kedy sa uskutočniť mala, a podanie vykonal nesprávny hráč, tak sa táto chyba považuje za chybu v postupe. Rozhodca preruší hru, súper získava bod a právo podania. Ak sa chyba odhalí až po dokončení rozohrávky, ktorá sa začala s chybou, súperovi sa prideli len jeden bod, bez ohľadu na výsledok odohranej rozohrávky. Rozhodca, v spolupráci so zapisovateľom, musia určiť presný okamih, kedy k chybe došlo. Všetky body, ktoré družstvo získalo počas chybného postupu, sa zrušia. Body súpera zostanú platné. Ak nie je možné presne určiť tento okamih, žiadne body sa nezrušia a družstvo sa trestá iba pridelením bodu a podania súperovi.
- 6.9 Pri podaní sa lopta pred preletom na druhú stranu siete nesmie dotknúť žiadnej inej prekážky. Lopta musí preletieť ponad sieť v priestore, ktorý je vymedzený

pomyselným predĺžením anténok. Dotyk samotnej siete o pásku (nie o anténku) je povolený.

- 6.10 Za chybné podanie sa považuje aj také, ktoré dopadne mimo ihriska súpera bez jeho dotyku (aut).

ČLÁNOK 7

Odbíjanie a hra s loptou

- 7.1 Po zahájení rozohrávky podaním zo strany „A“ na stranu „B“ ihriska sa lopta môže vrátiť na stranu „A“ zo strany „B“ najskôr druhým, maximálne tretím, odbitím (nie prvým).
- 7.2 Hráči môžu loptu odbiť ktoroukoľvek časťou tela okrem nohy, odbitie nohou je chybou družstva.
- 7.3 Lopta musí byť odbitá, nie hodená alebo „potiahnutá“.
- 7.4 Odbitie zhora musí byť štandardné a nie ťahané spoza hlavy, strhnuté koncami prstov zápästím, nie ťahané rukou. Strhnutie môže byť realizované len pred vlastnou hlavou. Odbitie prstami je platné len vtedy, ak obe ruky sú minimálne na úrovni čela.
- 7.5 Pri prvom dotyku družstva s loptou sa môže lopta dotknúť rozličných častí tela hráča po sebe s podmienkou, že dotyky sú súčasťou jednej akcie. Prvý dotyk družstva môže byť vykonaný voľne (vrátane povolených následných dotykov v rámci jednej akcie), s výnimkou prípadu, keď hráč chytí alebo hodí loptu. Počas prihrávok nie sú dvojdotyky prstami nad hlavou považované za chybu, ak k nim dôjde počas jednej akcie.
- 7.6 S výnimkou blokovania nesmie jeden hráč odbiť loptu bezprostredne dvakrát po sebe.
- 7.7 Ak sa dvaja, alebo traja, hráči dotknú súčasne lopty, započítajú sa dva, resp. tri údery.
- 7.8 Ak sa dvojica dotkne súčasne lopty pri blokovaní, tak sa to považuje za jeden dotyk.
- 7.9 Družstvo sa dopustí chyby, ak v jeho vlastnom poli padne lopta na podlahu, ak sa lopta, ktorú odohrá, dotkne predmetu nad ihriskom, alebo vedľa ihriska, alebo padne jeho zapríčinením mimo ihriska.
- 7.10 Hráčovi, ktorý by sa mohol dopustiť chyby dotykcom siete, prepadnutím do poľa súpera a pod., môže pomôcť spoluhráč - zadržať ho.
- 7.11 Hráč pri odbití lopty v priestore hracej plochy nesmie využiť podporu spoluhráča.

ČLÁNOK 8

Hra na sieti

- 8.1 Lopta odbitá do súperovho poľa musí preletieť zvislú rovinu nad sieťou priestorom preletu.
- 8.2 Priestor preletu lopty je časť zvislej roviny nad sieťou ohraničenej horným okrajom siete, po stranách anténkami a ich pomyselným predĺžením smerom nahor.
- 8.3 Lopta zahraná do siete po prvom, resp. druhom odbití družstva, na jednej strane, zostáva v hre v rámci troch odbití družstva.
- 8.4 Hráč sa nesmie dotknúť siete.
- 8.5 Dotknúť sa súperovho poľa za stredovou čiarou chodidlom (chodidlami) je dovolené s podmienkou, že časť prenikajúceho chodidla (chodidiel) zostáva v kontakte alebo je nad stredovou čiarou.
- 8.6 Dotknúť sa súperovho poľa ktoroukoľvek inou časťou tela nad chodidlom je povolené s podmienkou, že to neprekáža súperovi v hre.

- 8.7 Chybou je, ak sa hráč dotkne siete alebo anténky počas akcie hrania s loptou (pri ktorej zahráva loptu), alebo sa pokúša zasiahnuť do hry. Akcia hrania s loptou zahrňa (okrem iného) odraz, odbitie (alebo pokus oň) a bezpečný dopad hráča do momentu, kedy je schopný začať novú akciu.
- 8.8 Pri bloku je dovolené hráčovi dotknúť sa lopty v priestore súpera nad sieťou s podmienkou, že hráč nebude prekážať súperovi pred alebo počas jeho útočného úderu.
- 8.9 Blokovanie súperovho podania je zakázané.
- 8.10 Chybou je, ak sa blokujúci hráč dotkne lopty v súperovom priestore pred útočným úderom alebo počas nahrávky na útok.
- 8.11 Blokujúce družstvo má právo na tri ďalšie odbitia, do ktorých sa blok nezapočítava.

ČLÁNOK 9

Priebeh a výsledok stretnutia

- 9.1 Pred začiatkom stretnutia sa celé družstvo postaví na základnú čiaru ihriska a pozdraví súpera.
- 9.2 Pokyn na pozdrav dáva kapitán družstva, ktorý po pozdrave podíde k rozhodcovi, kde spolu s kapitánom súpera vykonajú žrebovanie o podanie, prihrávku, resp. výber strany ihriska.
- 9.3 Samotná hra sa začína podaním lopty do hry družstvom, ktoré si toto právo vyžrebovalo.
- 9.4 Po podaní zostáva lopta v hre, pokiaľ rozhodca hvizdom píšťalky hru nepreruší kvôli porušeniu pravidiel.
- 9.5 Každé družstvo má právo na dva oddychové časy počas jedného setu.
- 9.6 Oddychový čas je v trvaní 30 sekúnd.
- 9.7 Každé družstvo má možnosť využiť 6 striedaní v jednom sete, pričom platí obmedzenie, že hráč základnej zostavy môže opustiť hru, ale iba raz v sete, a vrátiť sa, ale iba raz v sete, a iba na svoje pôvodné miesto v zostave.
- 9.8 Medzi dvoma rozohrávkami môžu byť súčasne vystriedaní jeden až traja hráči.
- 9.9 Zranený hráč, ktorý nemôže pokračovať v hre, musí byť riadne vystriedaný. Ak to nie je možné, družstvo má právo využiť výnimočné striedanie a to tak, že ktorýkoľvek hráč, ktorý v momente zranenia nie je na ihrisku, môže vystriedať zraneného hráča. Takto vystriedaný zranený hráč potom už nemôže v stretnutí nastúpiť.
- 9.10 Výnimočné striedanie sa nezapočíta do počtu riadnych striedaní.
- 9.11 Striedanie musí byť vykonané bez zdržiavania hry. Striedajúci hráč musí byť pripravený na striedanie. Ohlásenie striedania, alebo oddychového času, vykonáva tréner družstva.
- 9.12 Hráči hrajú v jednotnej farebnej výstroji, pozostávajúcej z dresu (trička s číslom) a trenírok.
- 9.13 Povinnosťou hráča je mať obuté ponožky a zaviazanú športovú obuv. Tieto časti športovej výstroje nemusia byť vzorovo a farebne jednotné.
- 9.14 Hráči môžu hrať s dioptrickými okuliarmi, resp. šošovkami, na základe písomného prehlásenia rodičov o tom, že takýto hráč nastupuje na vlastnú zodpovednosť. Je zakázané nosiť v hre predmety, ktoré môžu spôsobiť zranenie hráčovi a ostatným účastníkom hry (napr.: veľké náušnice, prstene, retiazky na rukách a krku, hodinky a pod.).

- 9.15 Zápas sa hrá na dva vyhrané sety. Družstvo začína na strane, ktorú si vyžrebuje. Druhé družstvo na opačnej strane. Družstvá si po každom sete strany vymenia na pokyn rozhodcu.
- 9.16 Prvý a druhý set sa hrá do 25 bodov. Víťazstvo v sete získava družstvo, ktoré získa ako prvé 25. bod, avšak za podmienky rozdielu dvoch bodov (25:23, 26:24 a pod.). Ak táto podmienka nie je splnená, pokračuje sa ďalej v hre až do 29. bodu. Pri prvom a druhom sete za stavu 29:29 rozhoduje o víťazovi setu zisk 30. bodu. Set je teda ukončený za stavu 30:29.
- 9.17 V prípade stavu 1:1 na sety sa hrá tretí rozhodujúci set do 15 bodov.
- 9.18 Víťazstvo v treťom sete a v zápase získava družstvo, ktoré získa ako prvé 15. bod pri dodržaní podmienky rozdielu dvoch bodov (15:13). V treťom sete za stavu 17:17 rozhoduje o víťazovi setu a zápasu zisk 18. bodu.
- 9.19 V treťom sete si družstvá menia strany, akonáhle jedno z družstiev získa ako prvé 8. bod (družstvá si bez zdržiavania a bez zmeny postavenia hráčov vymenia polia), ak sa výmena neuskutoční v čase, keď vedúce družstvo dosiahne 8 bodov, musí sa uskutočniť ihneď, ako sa chyba zistí. Body získané do doby výmeny zostávajú v platnosti.
- 9.20 Po ukončení stretnutia nastúpi celé družstvo na základnú čiaru ihriska a pozdraví súpera.
- 9.21 Celé družstvo sa po pozdravení presunie ku sieti, kde kapitáni podajú ruku rozhodcovi stretnutia. Následne si hráči obidvoch družstiev podajú ruky (v prípade, ak to dovoľujú platné epidemiologické opatrenia).
- 9.22 Kapitáni na znak súhlasu s výsledkom stretnutia podpíšu zápis o stretnutí.
- 9.23 Ak po výzve rozhodcom družstvo odmietne nastúpiť na stretnutie, považuje sa za neprítomné. Stretnutie prehráva 0:2, so skóre 0:50. Víťazstvo je v takomto pomere priznané súperovi. Neprítomné družstvo nezískava žiaden bod.
- 9.24 Na zápise zo stretnutia musí byť zaznamenané aj miesto stretnutia, čas, dátum a kolo.
- 9.25 Po ukončení príslušného stretnutia (turnaja) je povinný usporiadateľ nahlásiť výsledok stretnutia cez Informačný systém slovenského volejbalu (ISSV) v zmysle Vykonávacích pokynov.

ČLÁNOK 10

Riadenie stretnutia

- 10.1 Stretnutie riadi jeden rozhodca.
- 10.2 Rozhodca zabezpečuje dodržiavanie pravidiel, je zodpovedný za riadny a v športovom duchu vedený priebeh stretnutia.
- 10.3 Rozhodnutia rozhodcu sú konečné. Má právomoc rozhodovať o všetkých otázkach a nejasnostiach v súlade s pravidlami súťaže.
- 10.4 Rozhodca spolu s kapitánmi družstiev uskutočňuje žrebovanie o práve podania, resp. výberu strany ihriska pred stretnutím, resp. pred tretím setom.
- 10.5 Rozhodca dáva pokyn pre zahájenie hry a prerušuje hru hvizdom píšťalky pri porušení pravidiel. Kontroluje zapisovateľa a ukazovateľ stavu stretnutia.

ČLÁNOK 11

Záverečné ustanovenia

- 11.1 Výklad pravidiel podáva Športový úsek Slovenskej volejbalovej federácie (SVF). V prípadoch, ktoré nie sú špecifikované v týchto pravidlách, sa postupuje primerane v súlade s Medzinárodnými pravidlami volejbalu.
- 11.2 Pravidlá nadobúdajú účinnosť schválením Správnou radou SVF.
- 11.3 Znenie pravidiel bolo schválené Správnou radou SVF dňa 16. 9. 2025, aktualizácia pravidiel bola schválená Súťažnou komisiou SVF dňa 30. 10. 2025.